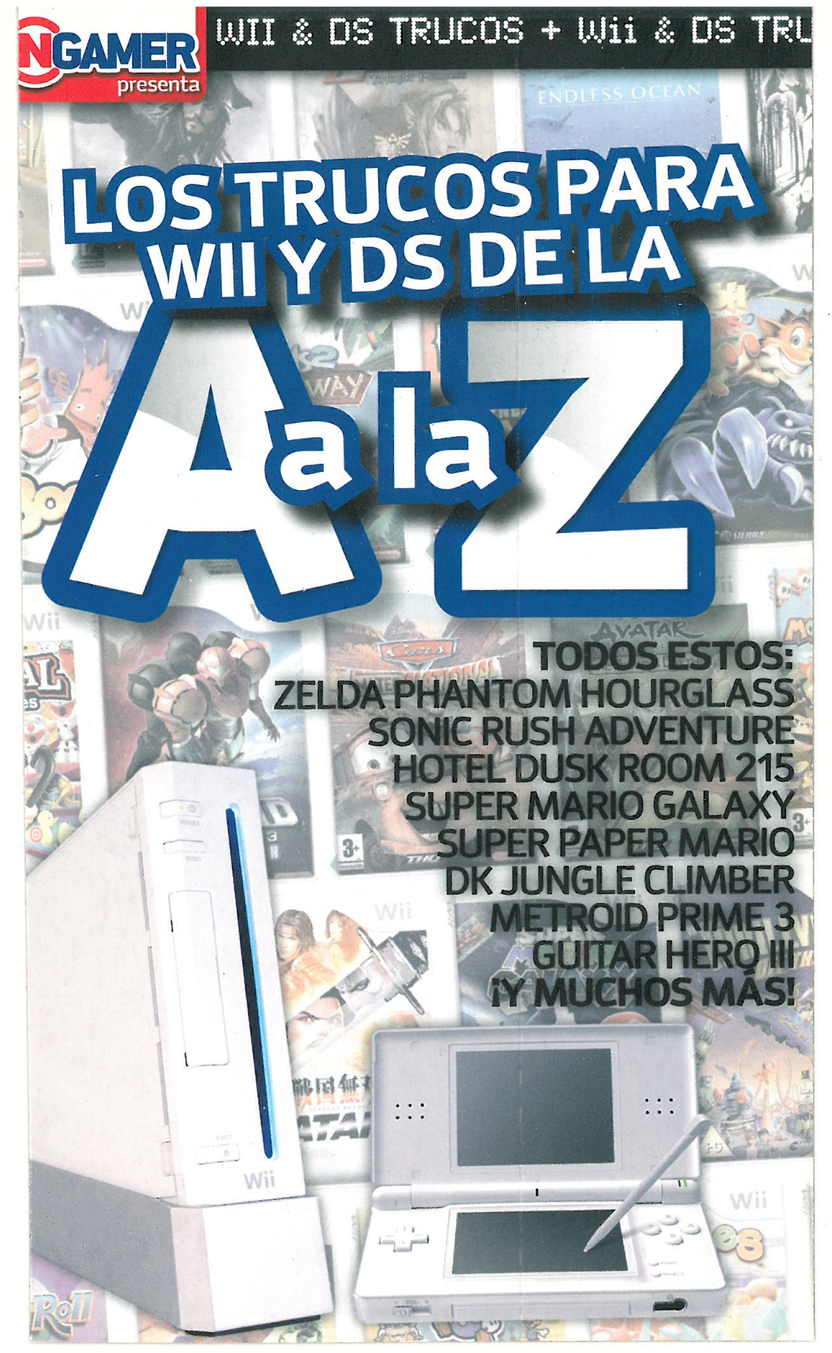

NGAMER
presenta
WII & DS TRUCOS + Wii & DS TRU
LOS TRUCOS PARA
WII Y DS DE LA
A a la Z
TODOS ESTOS:
ZELDA PHANTOM HOURGLASS
SONIC RUSH ADVENTURE
HOTEL DUSK ROOM 215
SUPER MARIO GALAXY
SUPER PAPER MARIO
DK JUNGLE CLIMBER
METROID PRIME 3
GUITAR HERO III
¡Y MUCHOS MÁS!

LOS MEJORES TRUCOS

Maquetación y ajustes:
Julio Pérez
Edición y traducción: Alejandro Pascual
y Ramón Méndez
Escrito por: Matthew Castle, Martin
Kitts, Mark Green, Chrissy Williams
Diseño: Kim Bissix
Impreso por: Nexus S.L.
Depósito Legal: M-43382-2007

GLOBUS



Te presentamos los trucos más divertidos y las pistas más curiosas para que te lo pases genial con tu DS y tu Wii en este primer número de NGamer.

AITOR URRACA DIRECTOR
aurraca@globuscom.es
www.ngamer.es

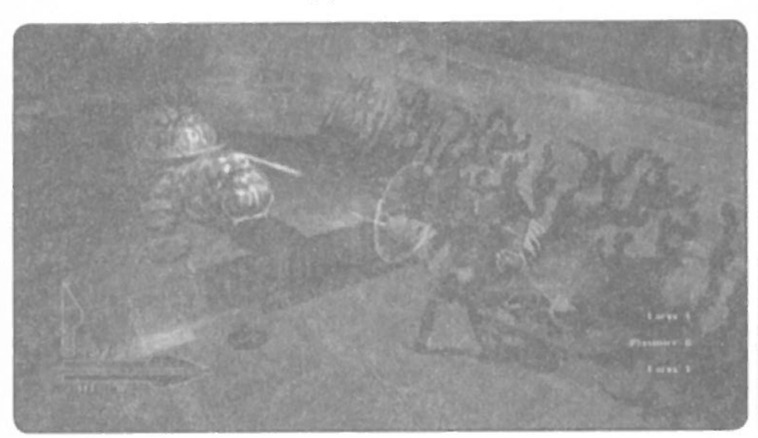

Wii

ALIEN SYNDROME

Desbloquea el modo Difícil
Acaba el juego en modo normal.

Desbloquea el modo Experto
Acaba el juego en modo difícil.

Derrota al jefe final
¿Problemas con esta pequeña dama? Si le lanzas bastantes nano-robots, podrás acabar con ella. Si no, tendrás que ir por la parte exterior de la habitación disparándole a sus cabezas con forma de gárgola hasta que exploten. Así acabarás con su invulnerabilidad y podrás darle su merecido.



BIG BRAIN ACADEMY: Wii DEGREE

Desbloquea el modo Experto
Consigue una medalla de oro en fácil, normal y difícil en cualquier desafío para desbloquear la dificultad experto en dicha prueba.

La velocidad es la clave
Algunos juegos de memoria (como las pelotas de baloncesto o las jaulas de pájaro) intentarán confundirte. En estas pruebas puedes mantener el botón A pulsado para aumentar su velocidad y que resulten así un poco más manejables.

BOOGIE

Apaga el mando de Wii

No, no se trata de que lo apagues completamente. Tan sólo pulsa el botón de inicio y baja a cero el volumen del altavoz. La pulsación que oirás en el Wiimando durante una canción tiende a estar ligeramente desincronizada con la música, por lo que será mejor que sigas tu propio sentido del ritmo.

Las canciones secretas

Necesitarás acabar el modo historia con cada personaje para conseguir todas las canciones secretas de Boogie. Cada canción se desbloqueará en los modos Baile y Karaoke.

BOOGIE OOGIE OGGIE - Historia de Bubba
DANCING IN THE STREET - Historia de Julius
LOVE SHACK - Historia de Lea
SOS (RESCUE ME) - Historia de Jet
TU Y YO - Historia de Kato
BIG DUB HUSTLE CLUB - Todas las anteriores

Vídeo-consejo de Greener

Desde que comenzó su obsesión con Tina, del grupo S-Club 7, Greener se ha convertido en un experto en el pop sin sentido. Así que tiene un consejo sobre cómo crear un auténtico vídeo pop en el editor de Boogie. "Cortes rápidos", dice. "Pausa el vídeo, haz zoom, déjalo un segundo, detenlo, aleja el zoom, vuelve a dejarlo avanzar, páralo, un zoom general, dale al play, páralo, etcétera". Ya sabéis .

BRUNSWICK PRO BOWLING

Regreso al futuro

Así que has acabado los torneos inferiores, consiguiendo mejorar la estadísticas y cubos de green por el camino. Y aún así tus puntuaciones caen en picado con lo que debería ser un nuevo tú mejorado. Aunque lanzas una bola técnicamente mejor, acutará como nada que haya visto antes; tus viejos trucos ya no funcionan. La solución más fácil es utilizar las bolas originales, no hace falta que le enseñes nuevos trucos a un perro viejo.

Truco para lanzar

No hay una base científica para apoyarlo, pero nos parece mucho más fácil lanzar si giramos el Wiimando para que apunte en dirección contraria a nosotros al tirar. Si puedes ver el gatillo B cuando levantas la mano, lo estás haciendo bien. Consigue mejorar la recepción del mando.

BUST-A-MOVE BASH

Más niveles

¿Estás ávido de más puzzles? ¿No tienes suficiente con los 250 niveles del modo Puzzle? Sitúa el puntero sobre "Stage Select" en el menú y pulsa A cuando brilla con un resplandor naranja. Ahora tienes 250 niveles más. No te puedes quejar.

CALL OF DUTY 3

Desbloquea todos los extras

Eres un soldado perezoso. En la pantalla de selección de capítulo, mantén pulsado el botón Más mientras pulsas Derecha, Derecha, Izquierda, Izquierda, 2, 2.

Llevar más granadas

¿Cansado de poder llevar sólo seis granadas? Y quién no. Cuando un enemigo te lance una granada, pulsa el botón menos para recogerla y vuelve a pulsarlo para guardarla. De este modo no tienes límite y podrás coger todas las que quieras.

CARS

Introduce los siguientes códigos:

YAYCARS - Todos los coches
CONC3PT - Todo el arte conceptual
WATCHIT - Todos los vídeos
R4MONE - Todos los trabajos de pintura
MATTL66 - Todas las carreras
IF900HP - Todas las pistas y minijuegos
TRGTEXC - El circuito veloz Maters y la cuenta atrás de Maters
IMSPEED - Salida súper-veloz
VROOOOM - Turbo ilimitado

COOKING MAMA

Utensilios dorados

Consigue medallas de oro al competir contra los siguientes amigos para conseguir el utensilio de rigor:

Stir Fry Pan – Amigo español
Ladle – Amigo ruso
Ice Shaver – Amigo japonés
Skillet – Amigo francés
Meat Grinder – Amigo británico
Fork, Knife, Spoon – Amigo americano
Cutting Knife – Amigo alemán
Pasta Maker – Amigo italiano
Serving Plate – Amigo chino
Pot and Trophy – Amigo indio

CRASH LUCHA DE TITANES

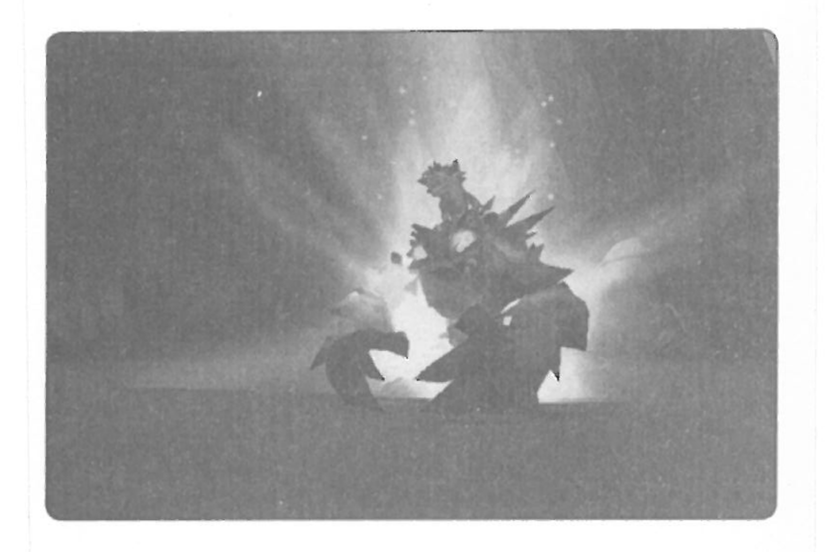
Pieles para Crash

Cumpliendo ciertos objetivos, podrás desbloquear pieles para Crash, que le permitirán acabar fácilmente con la criatura que dice el propio nombre de la piel. Por ejemplo, al llevara la piel de Snipe, no te gustaría ser un Snipe que se interpusiese en el camino de los puños de Crash.

Piel de Goar – Acaba con 30 Goars
Piel de Koo-Ala – Derrota a 150 Koo-Alas
Piel de Ratnician – Derrota a 200 Ratnicians
Piel de Rhinoroller – Derrota a 30 Rhinorollers
Piel de Snipe – Acaba con 50 Snipes

Truco de combate

El juego te hablará de las "cadenas de combate"; avanzar de un tipo de monstruo a otro para alcanzar bestias más poderosas. Para nosotros, gran parte de los combates se benefician de agarrar un Snipe (si es posible) y no dejarlo ir; se mueve rápido y sus ataques te mantienen lejos de los traumáticos ataques de otros monstruos.



DEWY'S ADVENTURE

Secretos del modo Historia

Galería de personajes – Completa Groovy Grasslands
Hall de records – Completa Groovy Grasslands
Galería de música – Completa Groovy Grasslands
Pistas y trucos – Completa Groovy Grasslands

Tiempo para pensar

¿Rodeado de enemigos u obstáculos difíciles de superar? Conviértete en el Dewy gaseoso y flota por encima para poder tomarte un respiro. También ayuda si te acercas al borde de una plataforma, adquieres forma de nube y vuelas lejos de la destrucción.

Tómatelo con calma

Los últimos dos mundos incluyen fases con plataformas móviles que tienes que atravesar. Dichas plataformas responden al movimiento (están fuera de la pantalla hasta que las atraes hacia ti), pero a veces no responden automáticamente. La mejor jugada es colocar a Dewy de forma que no se caiga de la plataforma (junto a una pared, una roca, etc) y mover con ganas el mando para ver si había plataformas escondidas.

Jefe de mitad de nivel irritante

Muchos enemigos finales muestran su punto débil mediante grandes botones elementales u obvios trucos para alterar el estado. Cuando te enfrentas al jefe de mitad de nivel robótico (el que salta y lanza rayos), es fácil quedarse atascado. El truco radica en convertir a Dewy en una nube justo cuando va a lanzarte el rayo, ya que lo absorberás y se lo mandarás de vuelta a su dueño.

DISNEY'S CHICKEN LITTLE: AS EN ACCIÓN

Códigos

Todos los niveles - Derecha, Arriba, Izquierda, Derecha, Arriba
Todas las armas - Derecha, Abajo, Derecha, Izquierda
Escudo ilimitado - Derecha, Abajo, Derecha, Abajo, Derecha

DRAGON BALL Z: BUDOKAI TENKAICHI 2

Personajes exclusivos de Wii

Es genial ser europeo. Obtendrás estos personajes al completar el modo Ultimate Battle Z hasta la ronda indicada.

Appule – Completa la ronda 4
Ciborg Tao – Completa la ronda 6
Demonio Rey Piccolo – Completa la ronda 8
Soldado de Freezer – Completa la ronda 2
Máquina de Pilaf – Completa la ronda 10
Máquina de Pilaf combinada – Completa la ronda 10

Sagas especiales

¿Quieres conseguir el 100%? Necesitarás las siguientes sagas, entonces...

Preciosa traición

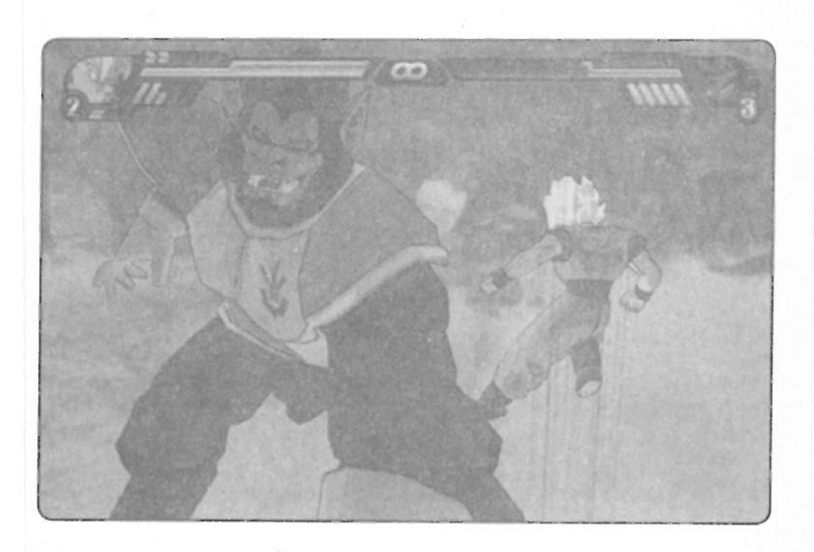
Derrota a Dodoria con Gohan y Krillin en la misión 01 de la saga de Freezer

Rivales del destino

Derrota a Gohan con Goten en la misión 1 de la saja de Buu

Hermanos fatídicos

Derrota a Raditz con Piccolo en la misión cero de la saga Saiyan



DRIVER: PARALLEL LINES

Estrellas desbloqueables

Recoge las siguientes cantidades de monedas de oro para desbloquear los bonus respectivos (tendrás que recogerlas de nuevo cuando cambies a 2002):

10 Estrellas – Aumento de salud
20 Estrellas – Aumento de nitro
30 Estrellas – Doble capacidad para munición
40 Estrellas – Los coches duran el doble
50 Estrellas – Mejoras para coches gratuitas

Invulnerabilidad

Ve al menú de trucos e introduce el código: STEELMAN

Modo Ladrones de Cuerpos

Llega a 666 millas en el odómetro. Ahora activa el truco para que el protagonista se transforme en cualquier peatón al que ataque cuerpo a cuerpo.

Modo noche

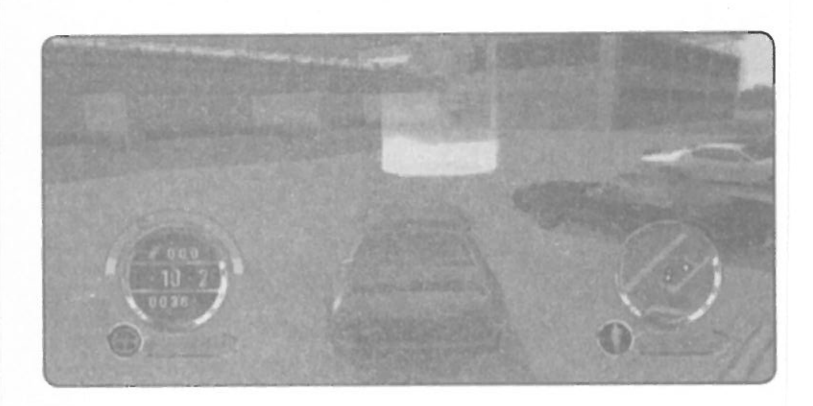
Llega a 700 millas en el odómetro. Activa el trupo para que sea permanentemente de noche.

Modo "Días más cortos"

Llega a 800 millas en el odómetro. Activa el truco para que los días duren sólo 24 segundos.

Modo Far Out

Llega a 900 millas en el odómetro. Activa el truco para un efecto drogado.



EA PLAYGROUND

Balón prisionero

Nos parece que atrapar las pelotas pulsando un botón puede resultar un poco impreciso, es mejor que te dediques a esquivar. Además, no te preocupes por perder miembros de tu equipo, ya que el juego se hace más fácil cuantos menos personajes haya en el escenario. Cuanto más cerca de la línea estés al lanzar parece que determina las probabilidades de acertar, así que acércate y dales en la cara.

Tetherball

Aquí el ritmo es la clave. Mientras los golpes más potentes resultan más complejos para tu oponente, nos parece más fácil alternarlos con golpes altos y bajos. Manda una bola baja alta en tu primer golpe, y luego una bola alta baja en el segundo. Lograrlo es tan fácil como cambiar entre A y B; repite el proceso para ganar.

Pilotos

Cuando tengas 15 canicas, el primer truco que deberías desbloquear con el rey pegatina es el jet de combate. El primer avión que te dan tiene toda la precisión que necesitarás para tu primer enfrentamiento aéreo, pero la segunda tanda de tareas con el avión se basan en la velocidad. El jet de combate te ayudará a superarlo y conseguir esas maravillosas canicas con las que desbloquear los demás aviones.

Carreras de Radiocontrol

Con objetos y cuatro rivales contra los que competir, el juego intenta convencerte de que estás en un cara a cara al estilo Mario Kart. Pero no es así. Ignora a los demás coches y olvídate de coger regalos; lo que necesitas son los aceleradores verdes y nada más. Fíjate dónde se encuentran y determina tu ruta según su situación, no te dejes llevar por los regalos; a menudo llevan a la señora Zona Roja.

Voleibol

En cuanto tus oponentes se hagan con la pelota, pulsa A para cambiar a tu portero. Las intercepciones con tu jugador adelantado son difíciles de conseguir, pero pulsando B para bloquear desde la meta está tirado. Con la pelota en tu campo, tan sólo tienes que devolvérsela; la AI es bastante inútil, así que no necesitarás engañarla, bastará con tiros normales.

ELEDEES



Nuevos modos

¿Has superado el modo principal y crees haberlo visto todo? Piénsatelo dos veces. Recogiendo tres Eledees rosas en cada nivel desbloquearás nuevos modos para volver a jugar: Contrarreloj, Desafío (para dos) y Modo Eterno (para los tres).

Objetos ocultos

Cumple las condiciones y podrás activar trucos en el menú "Eledees Notes".

Main Unit - Completa 5 misiones en el Modo Desafío
Worn Capture Gun - Completa 10 misiones en el Modo Desafío
Alpha Wave Unit - Completa 15 misiones en el Modo Desafío
Permanent Homing Laser - Completa 20 misiones en el Modo Desafío
Strongest Capture Gun - Completa 25 misiones en el Modo Desafío
Permanent Vacuum - Consigue 25 rangos S en el Modo Normal
Aroma Unit - Sé el 'Rey de la Vigilancia' tras acabar con el jefe final
Berserk Eledees - Sé el 'Rey de la Captura' tras acabar con el jefe final
Extreme Silence - Sé el 'Rey del Ruido" tras acabar con el jefe final
High Power - Visualiza la escena de vídeo tras el tercer jefe

ENDLESS OCEAN

Art attack

El modo para dos jugadores no tendría mucho sentido sin ningún tipo de comunicación verbal para que tu compañero de buceo sepa cuándo encuentras algo interesante. Adereza las cosas escondiéndote del otro jugador y dibujando algo que pueda encontrar, dejando un rastro de migajas luminosas para que no sea demasiado difícil de encontrar. Eso es todo.

Cartógrafo silencioso

Si te gusta conseguirlo todo en casos así, seguramente te resulte de gran ayuda desvelar todo el mapa antes de empezar con las misiones de email. Mueve tu barco metódicamente a través del mapa y nada en círculos concéntricos a su alrededor para iluminar todos los cuadros de cada zona. Lleva un rato, pero evita el navegar a tientas y echar el ancla justo al lado de una isla.

Delfines

Llevar a un delfín en una inmersión incrementa las opciones de encontrar tesoros enterrados. También te ofrece grandes oportunidades fotográficas, sobre todo si dejas caer un poco de comida para peces en una zona muy concurrida y te alejas un poco para captar la lucha por la comida.

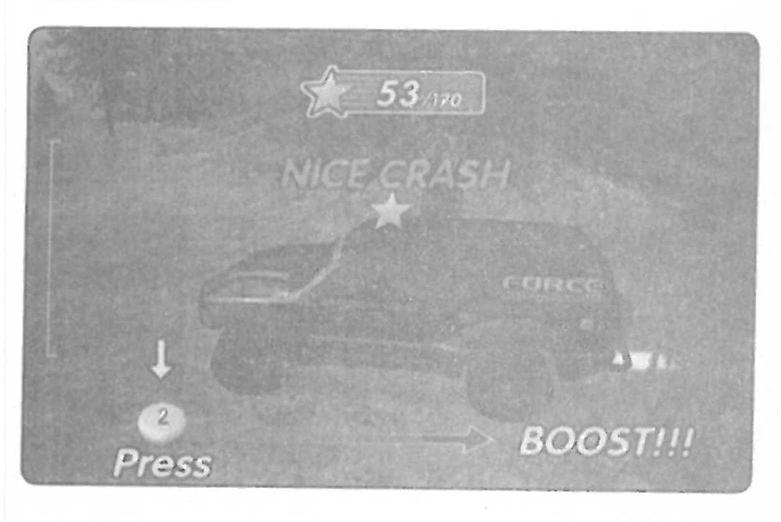
EXCITE TRUCK

Copas

Copa Plata - Completa la Copa Bronce
Copa Oro - Completa la Copa Plata
Copa Platino - Completa la Copa Oro
Copa Diamante - Completa la Copa Platino (en Super Excite)

Desbloqueables

Modo Super Excite - Supera todas las carreras en el modo Excite con rango S
Modo Carrera Espejo - Obtén rango S en todas las carreras del modo Super Excite
Camión Monstruo Loco - Consigue rango S en todas las carreras del Modo Espejo
Nuevas pinturas - Disputa 10 carreras con un sólo camión
Nuevas pinturas alternativas - Completa tres carreras con rango S usando un sólo camión
Camión Monstruoso - Desbloquea las pinturas alternativas para los otros 19 camiones
Iconos de carrera especiales - Consigue todos los rangos S en el Modo Super Desafío



LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER

Tokens desbloqueables

Portadas de cómics 1 - 4 tokens
Portadas de cómics 2 - 4 tokens
Arte conceptual - 4 tokens
Los 4 Fantásticos de 1990 - 12 tokens
Los 4 Fantásticos de 2000 - 12 tokens
Trajes "Ultimate" - 12 tokens

FIFA 08

Hombre entrenador

Mientras la legendaria táctica 4-4-1 de Avram Grant todavía no es una opción en los FIFA (tal vez el año que viene), hay muchas otras opciones que hacen buen uso de los pases con el sensor de movimiento. Como es tan difícil ver mucho más allá de la jugada, nos parece que la 4-2-4 es mucho más efectiva que en los juegos de fútbol normales, a pesar del débil medio del campo. Con el extra de delanteros, parece que hay más posibilidades de que alguien consiga recibir un pase largo fallido. Triste pero cierto.

Dispara y gol

Marcar puede ser un problema importante si eres tan malo con el control como lo somos nosotros, lo cual es un buen indicativo del motivo por el que rara vez marcamos gol sin disparar desde dentro del área, tan bajo y recto como sea posible y pegados al palo. Así que si tienes problemas para mandar la pelota al fondo de la red, deberías intentarlo. Parece ser un tiro fácil.



G1 JOCKEY Wii

Carrera perfecta

Antes de nada, pon el Sistema de Control 3, relativamente libre. Al empezar la carrera, ladéate hacia un extremo para intentar maniobrar hacia afuera. Mantente en esta posición hasta que te encuentres a 6-700 metros de la meta.

EL PADRINO: EL CHANTAJE

Trucos

¿Atascado? De eso nada. Pausa el juego e introduce:
-5000 dólares: Menos, 2, Menos, MEnos, 2, Arriba (en la cruceta)
-Munición al máximo: 2, Izquierda, 2, Derecha, Menos, Abajo (cruceta)
-Salud al máximo: Izquierda, Menos, Derecha, 2, Derecha, Arriba

Trucos desbloqueables y sus condiciones

¿Estás listo para hacerme este favor? - Completa "Cambio de Planes"
Carlo va a la carrera - Completa "Son sólo negocios"
Caro aprende una lección - Completa "La guerra de Sonny"
Varios – Recupera varias decenas de carretes de películas
Cinco balas - Completa "El Don ha muerto"
Munición infinita - Conviértete en el Don de Nueva York
Montaje de colchones - Completa "Fórmula para Vengarse"
Encuentro con Sollozo - Completa "Una grave situación"
Sr. Bonasera - Completa "El Matón"
Sr. Woltz - Completa "Muerte al traidor"
Respecto a Sollozzo - Completa "El callejón"
Señal Siciliana - Completa "Durmiendo con los peces"
Sonny y Tom discuten de nuevo - Completa "Juegos de fuego"
Sonny y Tom discrepan - Completa "Cuidado intensivo"
Spoiled Guinea Brat - Complete "El silencio en sí mismo"
El bautismo - Completa "Bautismo de fuego"
El fallecimiento del Don - Completa "Perdido para matar"
Gatillo muy ajustado - Completa "Juego de caballos"
¿Dónde está Michael? - Completa "Ahora es personal"

GUITAR HERO III

Modo Batalla

¿Sigues peleándote con esos difíciles enfrentamientos del modo Batalla? Algunos son imposibles de superar, con el aumento de dificultad o las notas dobles, pero los giros a la izquierda y la sobrecarga de amperios se pueden solucionar fácilmente. Tan sólo debes fijarte en la pantalla de tu oponente, ya que las pistas de las notas son las mismas. A menos que hayas usado con anterioridad las mismas tácticas, en cuyo caso tú te lo buscaste.

HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX

Guía de retratos

Mazmorra Slytherin
Ocúltate en tu capa de invisibilidad, entra en las mazmorras y sigue a los estudiantes de Slytherin para escuchar la contraseña.

Séptimo piso cerca de la Habitación de los Requisitos
Ve al cuarto piso y busca el retrato con tres caras. Limpia las telas de araña.

Corredor del tercer piso
¿No se ha escuchado la contraseña en 50 años? Necesitarás la ayuda de Myrtle. Vete a su baño.

Viejo profesor del segundo piso
Elige a un estudiante cualquiera de Ravenclaw para descubrir de dónde procede el fundador de Ravenclaw.

Base de la escalera (con perro)
Como con Ravenclaw, tan sólo sigue a un estudiante de Hufflepuff para hablar con él y conseguir la contraseña.

Entrada del viaducto
Necesitarás que el área esté limpia de estudiantes. Pon tu varita sobre dos chicos que están hablando y se irán.

Clase de herbología
Quiere que cubras el ojo que tiene enfrente. Usa "Reparo" en los dos caballeros para que bloqueen el ojo.

Tercer piso, Gran Escalera
Giffard es el retrato del hombre con el perro. Ve y habla con él para obtener su comida prometida.

Biblioteca
Dirígete al gran hall y usa "Depulso" en el pdoio frente a la mesa de los profesores. Usa Wingardium Leviosa en el pdio y obtendrás un ejemplar del Diario del Profeta.

La señora gorda
Tan sólo habla con cualquier otro Gryffindor para conseguir la contraseña.

HEATSEEKER

Contrólate

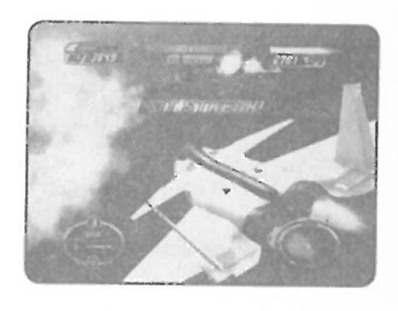
Aunque el sistema de control por defecto es el más difícil de llegar a controlar, intenta acostumbrarte a él. Al final te permitirá realizar maniobras imposibles con los demás sistemas, a priori más sencillos.

Tómate tu tiempo

Cuando los aviones atraviesen tu campo de visión, o se dirijan directamente hacia a ti, resiste la tentación de lanzar misiles, ya que no tendrán tiempo a fijar su objetivo. Guárdalos para un disparo certero.

Lancha de ayuda

Es peligroso volar bajo, así que intenta minimizar tu tiempo cerca de la tierra exterminando los botes a toda velocidad. Usa tanto misiles como metralletas para destruirlos en una pasada.



Desbloquea The Big One

Refina el objetivo de Ace Bonus.

Desbloquea el avión secreto

Cumple el objetivo de Pilot Bonus.

ICE AGE 2: EL DESHIELO

Pausa el juego e introduce los códigos para obtener...

Energía ilimitada

Abajo, Izquierda, Derecha, Abajo, Abajo, Derecha, Izquierda, Abajo

Vida ilimitada

Arriba, Derecha, Abajo, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, Izquierda





KORORINPA: MARBLE MANIA

Consigue el 100%

Completa todas las pantallas secretas y escenarios de bonus, así como las 45 misiones normales. Acaba el Modo Espejo, recoge todas las pelotas y todas las melodías.

Las pelotas

Juega todas las pantallas regulares y escenarios secretos.

Escenarios secretos

Busca y recoge los 45 cristales verdes, uno por cada nivel normal.

Escenarios de bonus

Se desbloquearán recogiendo los trofeos de oro en las pantallas normales.

Super secreto de la pantalla 15 (shh, es secreto)

Acaba las cinco pantallas de bonus.

Música

Acaba todas las fases.

Modo Espejo

Completa todas las misiones normales.

LEGEND OF THE DRAGON

¿Trucos? Vaya, a ti sí que te han hecho un trucazo para que comprases *Legend Of The Dragon*. En fin. El modo más fácil de empezar un combate (mientras recargas la energía de poder Ki) es aporrear el botón de patada; un modo sencillo de expulsar al rival del ring. Las patadas son más potentes que los puñetazos, y encadenando puntos de victoria podrás aumentar el poder de tus patadas. No podrás perder.



THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS

Cartera grande

Deberás darle a Agatha un Bicho Dorado.

Gran carcaj

Supera el nivel "Estrella". Necesitarás el Garfio.

Desbloquea la Edición Especial Rollgoal

Si visitas la zona de pesca en la parte superior del río Zora, encontrarás un minijuego al que podrás participar si le pagas a Hena 5 rupias, llamado Rollgoal. Si superas el nivel 1-8, obtendrás la Rana Lure. Sigue avanzando y supera hasta el nivel 8-8 inclusive; podrás jugar a la edición especial de Rollgoal de forma gratuita, con un límite de tiempo de cuatro horas. Además, Hena te llenará la cartera.

Bolsas de bombas

Bolsa de bombas 1 - Compra bombas en la tienda de bombas Barnes de Kakariko.
Bolsa de bombas 2 - Cuando llegues al Dominio de los Zora, sumérgete y pon una bomba de agua en la roca grande del centro de la cueva. Un Goron te dará esta bolsa.
Bolsa de bombas 3 - Habla con la mujer del exterior de la Choza de Alquiler y te dirá que puedes golpear las rocas que están bajo su chabola. Te dará una bolsa para bombas cuando llegues al otro lado del túnel.

Carcaj de flechas

Hay una gran carpa en la parte este del Castillo de la Ciudad, y si entras, el maestro de anillos te preguntará si quieres jugar a perseguir estrellas. Usa el garfio para recoger todos los orbes de la jaula. Esto te dará una mejora, pero el maestro de anillos te propondrá un segundo reto. Supéralo en el tiempo límite y el hombre te dará el carcaj gigante para portar hasta 100 flechas.

50 rupias en el Campo de Hyrule

Cuando viajes por el Campo de Hyrule, golpea los nidos de pájaros. Usa el Búmerang y apunta con Z para conseguir acercarlos a ti y destruirlos con un espadazo. Obtendrás 50 rupias de recompensa si consigues darle a todos.

Solución al puzzle de las estatuas en el Bosque Sagrado

IZQUIERDA, ABAJO, DERECHA, DERECHA, ARRIBA, IZQUIERDA, ARRIBA, ARRIBA, IZQUIERDA, ABAJO, ABAJO, DERECHA, ARRIBA

Cueva de los Calvarios y mejoras de las Fuentes de Hadas

Encuentra la meseta Gerudo y la Cueva de los Calvarios en el desierto Gerudo y podrás desbloquear hadas y (un poco más tarde) Grandes Hadas en cada fuente de agua de Hyrule. Puedes meter las hadas en botellas, y las Grandes Hadas te darán botellas de lágrima de Gran Hada, que te curarán completamente y te darán un extra de ataque.

10 habitaciones en la Cueva de los Calvarios para la fuente de hadas de Ordon
20 habitaciones en la Cueva de los Calvarios para la fuente de hadas de Faron
30 habitaciones en la Cueva de los Calvarios para la fuente de hadas de Eldin

40 habitaciones en la Cueva de los Calvarios para la fuente de hadas de Lanayru
50 habitaciones en la Cueva de los Calvarios para la fuente de hadas de Hyrule

Cebo de rana

Consigue el cebo de rana para pescar superando los ocho niveles de Rollgoal. Para jugar, mira desde la vista en primera persona. El juego cuesta 5 rupias; ganarás 10 rupias con cada ronda, y el cebo de rana al final.

Plomo de pesca

Pesca primero a un Pike Hylian, un Hyrule Bass y un Pezgato Ordon en la zona de pesca con la caña. Ve ala esquina sur del lago y equípate con la caña de pescar. Ahora podrás conseguir el cebo. Hena te lo quitará si lo ve, así que inenta evitar que lo haga.

Sáltate la tercera mazmorra

En el Templo del Agua puedes saltarte una zona importante. Una vez tengas el garfio, vete a la habitación de la escalera giratoria. El agua debería fluir tranquilamente por un lado; usa el garfio y súbete al candelero. Cuando estés en él déjate caer por un lado para quedarte colgando, y suéltate. Aterrizarás en el pilar central, justo al lado de la puerta del jefe final.

Agua de manantial

Tras donar 1000 rupias a Malo Mart para reparar el puente, habla con el anciano Goron del exterior. Te pedirá que lleves agua caliente de manantial al Goron que está esperando junto al puente recientemente reparado. Evita el barrel de agua caminando cerca del acantilado a tu derecha. Tal vez tengas que acabar con uno o dos Moblins, así que usa tu arco desde la distancia. Tras romper el barril sobre la cabeza del Goron, te dará un fragmento de corazón y abrirá una tienda de agua caliente de manantial en Ciudad del Castillo. Empapa al Goron de la entrada sur y quitará los pedruscos de esa ruta.

200 rupias

En Kakariko, hay 200 rupias en lo alto del Santuario. Coge un Cucco y sube por la rampa en la esquina sur de la ciudad. Planea y trepa hasta que llegues a la fuente. Planea al otro lado de la calle, al tejado de la tienda de bombas, y sube por las rampas hasta la base de la torre de vigilancia. Desde el área Goron, planea hasta el andamiaje que sale del borde de la collina cerca del Santuario. Flota hacia el tejado destruido del mismo y usa una bomba-flecha para acabar con el destello dentro de la campana de la iglesia.

Globos

En el Lago Hylia, puedes disfrutar como lobo de un juego de explotar globos de frutas para conseguir un Fragmento de corazón. Consigue la puntuación de 10.000 puntos explotando sólo globos de fresa e ignorando todos los demás.

Tienda de bombas

Ve a la tienda de bombas de Kakariko y enciende tu linterna para recibir una advertencia del tendero. Vuelve a hacerlo, acomódate y disfruta...

MADDEN NFL 08

Confusión de uniformes históricos

¿Quieres ver a tu equipo favorito equipado con uniformes clásicos o alternativos? Puedes, pero no será tan fácil como debería. Cuando estés en la pantalla de elegir equipo o tácticas pulsa Menos y conseguiras un viejo traje comido por las polillas o un uniforme alternativo, pero no podrás reconocer en pantalla este hecho. Sin embargo, empieza a jugar y verás las nuevas equipaciones en toda su gloria.

Equipos famosos

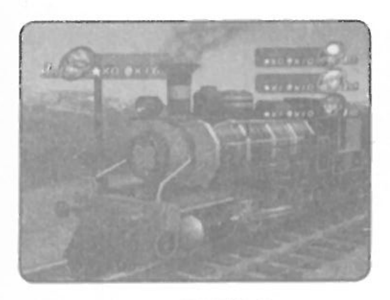
Así que quieres jugar con los famosos, ¿eh? Puedes desbloquear los equipos conocidos de la AFC/NFC acabando el Reto Fantasía. Sin embargo, hasta que los derrotes en el modo Liga Suprema no podrás ponerte en sus botas y jugar como ellos; sólo podras enfrentarte a ellos.

Modo SuperStar

Lo más interesante del modo SuperStar es que te libra de la molestia de controlar a todo un equipo y te permite centrarte en dominar una posición particular. Aunque es muy divertido ser el quaterback estrella, resulta más beneficioso jugar en una posición que no conozcas tanto. De este modo, cuando tengas un equipo completo, no tendrás puntos débiles.

Truco para el entrenamiento

¿Quieres disfrutar del modo SuperStar con esas estadísticas que generalmente sólo consiguen los que se entregan en cuerpo y alma al trabajo duro y honesto? El día del partido (es decir, el domingo) visita el instituto de entrenamiento y completa el régimen de ejercicios. ¿Disfrutas con ese aumento de estadísticas? Pues no es todo. Vete al calendario de tu equipo y entra. Ahora sal al mapa de la ciudad y podrás regresar al instituto de entrenamiento. Sigue ejercitándote hasta llegar al 99% de músculo.





MARIO PARTY 8

Templo de DK en lo alto del árbol

Siempre merece la pena comprar caramelos en el tablero laberíntico de DK. El circuito es enorme y difícil de atravesar, así que tener la habilidad de teletransportarte hasta el punto donde se encuentran tus oponentes hace las cosas más fáciles. Apunta al punto amarillo de la suerte, te dará accesso a un camino de casillas azules y una estrella al final como recompensa.

Tablero del botín de Goomba

Cuando disputas un duelo en este nivel temático del mundo pirata, no hay prisa, ya que necesitarás tener 50 monedas cuando llegues al Goomba para evitar que te mande de vuelta de una patada a la salida. Evita usar el cohete delfín, ya que se salta un montón de monedas.

Camino encantado del Rey Boo

Encontrar a Boo (con su alijo de estrellas doradas) en el modo duelo es difícil dado que aparece de forma aleatoria por el nivel. Deja que tu oponente descubra las zonas de la mansión que todavía no se han visto y que reduzca las opciones que te quedan, aumentando la posibilidad de encontrar lo que buscas (aunque tu oponente podría tener suerte y hacerlo antes).

El tren perplejo de Shy Guy

En su posición inicial en el modo duelo, el vagón cocina es un poco complejo; el teletransportador te llevará al tejado y evitará que consigas las diez monedas del conductor. Cuando Magikoopa lo mueve a la parte posterior del tren, elimina bastante camino, y puedes teletransportarte desde el techo y acabar junto a la importante estrella. Genial.

MARIO STRIKERS CHARGED FOOTBALL

Nuestros mejores consejos

Engañando a los rivales, estos conseguirán objetos. Pero si ya tienen dos, podrás hacerlo todo lo que quieras sin recibir castigo. Moraleja: usa objetos rápido, porque son muy comunes en los partidos.

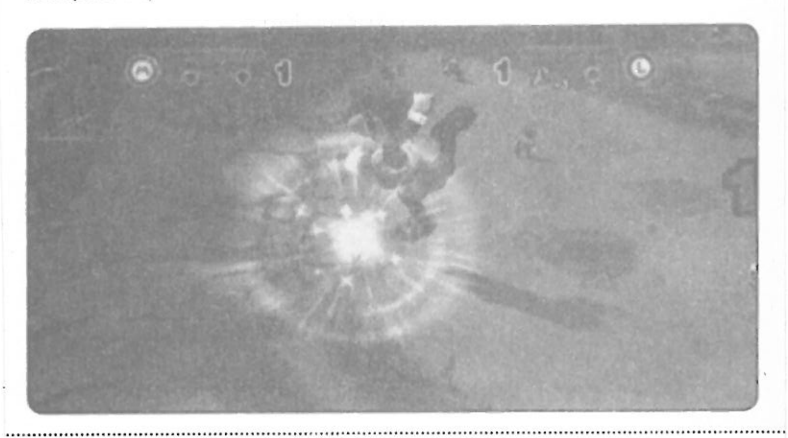
La adorable Birdo es única, ya que su movimiento evasivo le permite hacer su tiro especial sin verse en peligro en ningún punto del campo. Pulsa la cruceta hacia abajo cuando se acerquen los defensores y carga el tiro antes de que vuelvan a ponerse en pie. Así coseguirás al menos un rechace.

¿Tienes la cabeza de tu capitán en el hueco de objetos? ¿Sí? No hace falta que controles al capitán para usarlo. Activa "la cara" mientras tu capitán está siendo controlado por la máquina; es un buen modo de abrir camino para el tiro de tu compañero.

Resulta tentador contar con un buen puñado de delanterios, pero hay mucho más que decir de los personajes rápidos. Prueba a Luigi con tres Dry Bones, por ejemplo: son una buena combinación. Waluigi, dos Boos y un Hamer Bro serán difíciles de tocar, aunque habrá pocas oportunidades de gol.

Evitar que tu oponente marque Mega Strikes es lo más importante del juego; más vital que marcarlos tú. Por eso, un buen capitán defensivo como Waluigi o Daisy podrán serte útiles. Elige a compañeros de ataque para que se encarguen de los goles.

El hermano Martillo es un gran jugador si quieres conseguir goles fáciles. Es muy lento, pero sus tiros entran desde cualquier punto del tercio de campo del oponente. Con dos hermanos Martillo, usa uno para romper la defensa y el otro para disparar.



METROID PRIME 3 CORRUPTION

Final al 100%
Consigue los 100 objetos y tendrás un vídeo extra después de los créditos.

Final al 75%
O, si estás cansado, puedes hacerte con el 75% de los objetos para ver un final extendido.

Modo Hiper Difícil
Acaba el juego para conseguir este modo de dificultad.

Mensaje secreto de Satoru Iwata
Sí, es el pez gordo de Nintendo con un MENSAJE IMPORTANTE PARA TI. Entra dentro de tu nave, saca el sistema de introducir códigos en la parte superar de la pantalla, e introduce exactamente los mismos símbolos que pulsaste al principio del juego: el segundo símbolo, el séptimo, el quinto y, por último, el primero. Está hablando japonés, eso sí, pero os ofrecemos una traducción:

"Hola, soy Iwata, de Nintendo. Un presidente tiene que tomarse las cosas en serio, aunque no lo parezca. Es normal perder peso por culpa del estrés... pero en vez de eso, yo he engordado. Nadie se cree que me tome en serio mi trabajo".

Qué santo varón.

Mensaje secreto de Kenji Yamoto
Kenji es el tío que lleva componiendo la música de los juegos de *Metroid* desde *Super Metroid* para Super Nintendo. También tiene un mensaje secreto para ti: esta vez, pulsa el tercer símbolo, el sexto, el cuarto y el octavo.
También está hablando japonés.

Mensaje secreto de Shigeru Miyamoto
Ya le conoces: es al que se le ocurrió la idea de *Nintendogs*. Parece ser que también otros juegos.

Lo mismo que antes, sólo que esta vez debes pulsar el octavo símbolo, el tercero, el quinto y el cuarto. Su mensaje está en, ¡sí!, japonés, pero os ofrecemos una traducción:

"¿Podéis oírme? Soy Miyamoto. Todos los que jugáis a *Metroid*, ¿podéis oírme? Es divertido, ¿verdad? Trabajé en varios juegos de *Metroid*, pero este es el mejor hasta la fecha. Asegúrate de jugarlo hasta el final. ¡Adiós!"

Ya le conoces: es al que se le ocurrió la idea de *Nintendogs*. Parece ser que también otros juegos.

Lo mismo que antes, sólo que esta vez debes pulsar el octavo símbolo, el tercero, el quinto y el cuarto. Su mensaje está en, ¡sí!, japonés, pero os ofrecemos una traducción:

"¿Podéis oírme? Soy Miyamoto. Todos los que jugáis a *Metroid*, ¿podéis oírme? Es divertido, ¿verdad? Trabajé en varios juegos de *Metroid*, pero este es el mejor hasta la fecha. Asegúrate de jugarlo hasta el final. ¡Adiós!"

Secretos de la nave

Máquina de códigos

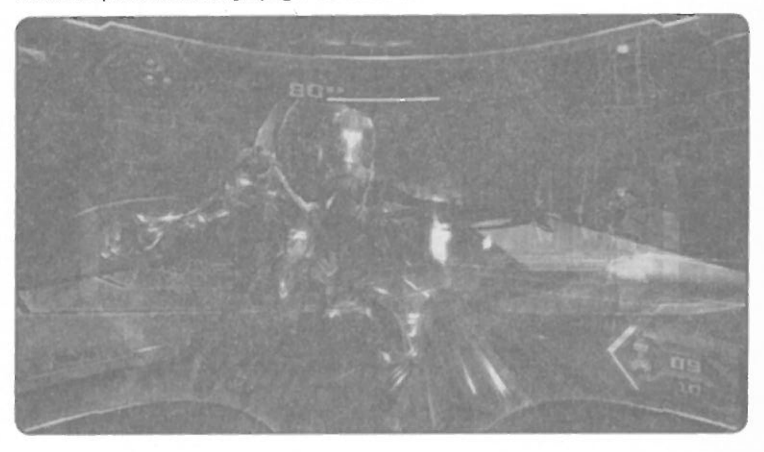
Mira hacia arriba y pusla el botón circular en el techo. Aquí es donde introduces los códigos secretos

Botones a la derecha

Mira hacia la derecha y verás dos botones. El de la derecha te ofrece un medidor de radiactividad bastante inútil: el de la izquierda cierra los escudos de la nave.

Botones a la izquierda

Dos cosas con las que jugar: un resumen de tu aventura hasta el momento; y una habilidad para encender y apagar las luces de la nave. Mola.



MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON

Participa en el modo Konquest para conseguir personajes secretos.

Blaze - Consigue 50 reliquias en Konquista
Daegon - Consigue 30 reliquias en Konquista
Meat - Consigue 10 reliquias en Konquista
Taven – Llega al final en Konquista

Kódigos de la Kripta – usa un mando de GameCube

Entra en la Kripta, pulsa el botón L cuatro veces e introduce los siguientes códigos eligiendo la "?" en la Kripta.

L, Derecha, A, R, Arriba, Arriba	Desbloquea traje alternativo: Drahmin
Abajo, Z, R, L, X, L	Desbloquea traje alternativo: Frost
Abajo, L, Arriba, L, L, Derecha	Desbloquea traje alternativo: Nitara
L, Izquierda, Arriba, X, Arriba, L	Desbloquea traje alternativo: Shang Tsung
Z, X, B, A, X, Y	Desbloquea escenario: Falling Cliffs
Z, Y, R, Arriba, A, A	Desbloquea escenario: General Reiko's Map Room
X, L, Arriba, B, X, Abajo	Desbloquea escenario: Krimson Forest
R, Izquierda, Izquierda, Abajo, L, B	Desbloquea escenario: Nethership Interior
R, L, B, A, Z, Arriba	Desbloquea escenario: Pryamid of Argus
Izquierda, Izquierda, X, Arriba, Y, L	Desbloquea escenario: Shinnok's Spire
Y, B, Izquierda, L, Izquierda, X	Desbloquea personaje: Blaze
L, L, Y, Abajo, Abajo, B	Desbloquea personaje: Daegon
Arriba, B, B, X, X, Arriba	Desbloquea personaje: Meat
L, Izquierda, Z, Arriba, X, Abajo	Desbloquea personaje: Taven
L, Y, L, L, R, B	Desbloquea arte conceptual: Blaze
Arriba, A, Z, Abajo, L, A	Desbloquea arte conceptual: Early Taven
Arriba, B, L, Z, X, L	Desbloquea arte conceptual: Firewall Arena
R, Derecha, Arriba, R, Y, Arriba	Desbloquea arte conceptual: Mileena's Car Design
Y, Izquierda, Izquierda, A, Abajo, X	Desbloquea arte conceptual: Pyramid Crack of Dawn
A, L, R, Z, Arriba, Arriba	Desbloquea arte conceptual: Pyramid of Argus
L, Izquierda, Arriba, X, Z, L	Desbloquea arte conceptual: Scorpion Throw Sketch
R, L, Izquierda, A, Arriba, R	Desbloquea arte conceptual: Sektor's 2 Handed Pulse Blade
X, Z, Y, Abajo, X, Izquierda	Desbloquea arte conceptual: Unused Trap in Konquest Mode
Arriba, Arriba, Abajo, Arriba, L, A	Desbloquea Vídeo: Armageddon Promo
Derecha, L, Z, Abajo, Arriba, L	Desbloquea Vídeo: Cyrax Fatality Blooper
Y, Arriba, Z, L, R, Z	Desbloquea Vídeo: Motor Gameplay
A, B, Izquierda, Y, B, A	Desbloquea Melodía: Armory
L, Izquierda, X, A, Z, Derecha	Desbloquea Melodía: Lin Kuei Palace
Abajo, Izquierda, Z, L, Arriba, L	Desbloquea Melodía: Pyramid of Argus
Arriba, X, L, R, R, A	Desbloquea Melodía: Tekunin Warship

MYSIMS

Trajes especiales y objetos

¿Sabías que hay un sistema de contraseñas secreto oculto dentro de MySims? Para llegar a él tan sólo debes pausar el juego e introducir con el Wiimando la siguiente secuencia:

2, 1, Abajo, Arriba, Abajo, Arriba, Izquierda, Izquierda, Derecha, Derecha.

Aparecerá un teclado. Introduce los siguientes códigos para obtener nuevos objetos:

F3nevr0 - Litera
N10ng5g - Pantalones de camuflaje
Tglg0ca - Camiseta diamante
Gvsb3k1 - Traje de genio
Ghtymba - Sofá Reloj de arena
I3hkdvs - Kimono
T7srhca - Sofá Moderno
Ahvmrva - Cama de coche de carreras
Itha7da - Cama cochecito
R705aan - Chaqueta blanca

Herramientas

Desbloquea nuevas herramientas cumpliendo estos requisitos:

Soplete - Que tu ciudad alcance cuatro estrellas
Palanca - Que tu ciudad alcance una estrella
Pico - Que tu ciudad alcance tres estrellas
Sierra - Que tu ciudad alcance dos estrellas
Plano de monumento - Ten una ciudad de 5 estrellas

Uber-Sims

Consigue que el interés de tu ciudad sea del 100% en cualquiera de las seis categorías y llegará un invitado Sim especial al hotel. Vete a saludar.

Amazing Daryl	100% Ciudad Divertida
Chancellor Ikara	100% Ciudad Sabrosa
Hopper	100% Ciudad Bonita
Mel	100% Ciudad Espeluznante
Samurai Bob	100% Ciudad Estudiosa
Star	100% Ciudad Cretina

NBA LIVE 08

Concurso de triples

Puede que seamos increíblemente buenos en este minijuego, o puede que sea demasiado fácil, o se eliminó la dificultad en esta versión review. Por si acaso os vale para algo, nuestra técnica para realizar tiros perfectos siempre fue conseguir un ritmo constante de subir y bajar el Wiimando. Una vez consigas el ritmo, es imposible fallar un sólo tiro. Eso no debería ser así, ¿no?

Tómate un respiro

Tanto si estás consiguiendo una victoria fácil como si te cuesta mantener el ritmo del partido, suele ser divertido desconetar el nunchaku y dejar que la máquina se ocupe de todo. Vuelve a conectarlo cuando estés listo y sonríele a tu oponente humillado (suponiendo que no se haya dado cuenta de lo que estabas haciendo).

NEED FOR SPEED: CARBONO

Introduce lo siguiente en la pantalla de menú:

Arriba(2), Abajo(4), Arriba, 1 – Caja de cartón y conductor de vinilo
Abajo, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba, 1, B – Dinero extra
Derecha, Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, 1- Vinilo de Need For Speed Carbono
Abajo, Arriba(2), Derecha, Izquierda(2), Derecha, 1 - Uso de equipo infinito
Izquierda, Arriba, Izquierda, Abajo, Izquierda, Abajo, Derecha, 1 – Nitro infinito
Abajo, Derecha(2), Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, 1 – Speedbreaker infinito

Coches desbloqueables

Aston Martin DB9 (Exotic) - Vence a Wolf en el modo Boss Battle.
Dodge Charger RT Classic (Muscle) - Vence a la 21º banda de Muscle Car.
Jaguar XK 2007 (Exotic) - Completas las tres carreras de luchas por territorio.
Mazda RX7 (Tuner) - Vence a Kenji en el modo Boss Battle.
Nissan 240SX (Tuner) - Completa las tres competiciones de checkpoint.

NEED FOR SPEED: PROSTREET

Rodando

Elige un coche con muchos caballos e intenta conseguir el balance del acelerador justo antes de la zona roja. Cuando más tiempo lo mantengas sin aplicar demasiado poder, más tiempo tendrás las ruedas delanteras separadas del suelo.

Derrapes

El modo más seguro de empezar un derrape parece ser girar pronto en la esquina, y mover el Wiimando con fuerza en la direcció opuesta. Si tienes bastante velocidad en la entrada, deberías girar muy rápido haciendo esto. Sin embargo, mover demasiado el mando puede provocar que el juego pierda la posición neutra del sensor, lo cual hará que enderezarse (en caso de que lo necesites) resulte un poco complejo.

Quemando rueda

Mantén la potencia lo más alta posible sin llegar a la zona roja. Cuando mejor lo hagas, más agarre tendrías al inicio de la carrera. No parece que afecte demasiado al resto del circuito, pero tiene que valer la pena contar con esta ventaja inicial.

PIRATAS DEL CARIBE: EN EL FIN DEL MUNDO

Como desbloquear la galería de personajes

CAPITÁN JACK SPARROW – Completa el nivel de la prisión-fortaleza
COTTON – Misión secundaria de rescate en la Isla de Pelegostos
GIBBS – Desafío en Port Royal
JAMES NORRINGTON – Desafío en Tortuga
PINTEL – Completa Isla Cruces
RAGETTI – Desafío en Isla Cruces
ELIZABETH SWANN – Completa Tortuga
WILL TURNER – Completa Isla de Pelegostos
AMMAND EL CORSARIO – Misión secundaria de póker pirata en Shipwreck City
CAPITÁN BARBOSSA – Completa Shipwreck City
CAPITANA CHEVALLE – Completa Port Royal
SEÑORITA CHING – Jackanismo en Tortuga
CABALLERO JOCARD – Completa la misión del camarote de Davy Jones
CAPITÁN SAO FENG – Completa Singapur
SRI SUMBHAJEE – Desafío en Shipwreck City
CAPITÁN ELIZABETH SWANN – Desafío conjunto en el camarote de Davy Jones
VILLANUEVA – Desafío conjunto en Tortuga

PRINCE OF PERSIA: RIVAL SWORDS

En el menú de pausa

Bebé de la muerte:izquierda, izquierda, derecha, derecha, Z, nunchaku abajo, nunchaku abajo, z, arriba, abajo.

Espada teléfono: derecha, izquierda, derecha, izquierda, abajo, abajo, arriba, arriba, z, nunchaco abajo, z, z, nunchaco abajo, nunchaco abajo.

Pez espada: Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Z, Nunchuk, abajo, Z, Nunchaco, abajo.

Sierra mecánica: Arriba arriba abajo abajo izquierda derecha izquierda derecha Z nuchuk abajo Z nunchaco abajo.

RATATOUILLE

Introduce los siguientes trucos en la pantalla de códigos:
Pieceocake – Dificultad muy fácil
Gusteauship – Todos los modos de campeonato
Mattelme – Todos los minijuegos
Gusteauvid – Todos los vídeos
Gusteaupot – 5000 puntos Gusteau

RAYMAN RAVING RABBIDS

Desbloquear los bonus
Alcanza las siguientes cantidades para lograr los bonus:

Ilustración 1: 15000 puntos
Ilustración 2: 293000 puntos
Los conejos no saben freír huevos: 84.000 puntos
Los conejos no se pueden infiltrar en la Games Convention: 48.000 puntos
Los conejos no pueden jugar al fútbol: 138.000 puntos
Los conejos no pasan por el aspirador: 21.000 puntos
Los conejos no quieren bañarse: 9.000 puntos
Los conejos nunca cierran la puerta: 111.000 puntos
La toma de la Bastilla: 57.000 puntos
El día de la independencia americana: 165.000 puntos

Completa el modo historia
Finaliza los cuatro minijuegos en el día correspondiente:
Canción: Misirlou– Día 01
Traje de Dee-Jay – Día 02
Canción: Good Time– Día 03
Traje gótico– Día 04
Canción: Girls Just Want To Have Fun– Día 05
Traje de Rock – Día 06
Canción: Hip Hop Hooray– Día 07
Traje Caramba– Día 08
Canción: La Bamba– Día 09
Traje de Raymaninho– Día 10
Canción: Dark Iron Bunnies– Día 11
Traje de Conejito – Día 12
Canción: The Butcher Deejay– Día 13
Canción: Coro de Ubisoft Montpellier– Día 14
Trofeo de la vaca dorada – Día 15

RED STEEL

Fotos secretas del equipo

Verás unas taquillas cerca de la casa donde encuentras a las primeras Geishas en la misión de Reiko. Allí verás que hay una puerta más oscura que las otras, y dentro encontrarás algunas fotos de gente con pelucas; son los desarrolladores.

Conejitos explosivos

¿Recuerdas la misión con los conejitos explosivos? En la parte izquierda hay una escalera mecánica. Colócate de frente y avanza manteniendo la dirección mientras saltas. Continúa saltando en cuanto tus pies toquen el suelo y poco a poco irás subiendo por las escaleras, evitando los conejos.

RESIDENT EVIL 4: Wii EDITION

Elementos desbloqueables

Pantalla alternativa: Completa el juego una vez
Armadura de caballero para Ashley – Completa el modo "Caminos Separados" una vez
Traje rosa de Ashley - Completa el modo principal una vez
Misiones de Ada - Completa el modo principal una vez
Chicago Typewriter - Completa el modo "Caminos Separados" una vez
Chicago Typewriter en el modo "Caminos Separados" – Completa las misiones de Ada
Cañón de Mano – Consigue 5 estrellas en todas las fases con todos los personajes en Mercenarios
Lanzamisiles infinito - Completa el modo principal una vez
Uniforme de Leon R.P.D - Completa el modo principal una vez
Traje de Leon - Completa el modo "Caminos Separados" una vez
Maltilda - Completa el juego una vez
Modo Mercenarios - Completa el modo principal una vez
Visualizador de películas - Completa el modo principal una vez
Visualizador de películas para el modo "Caminos Separados" - Completa el modo "Caminos Separados" una vez
Plagas Removal Laser (PRL 412) - Completa el juego en Profesional
Modo "Caminos Separados" - Completa el modo principal una vez

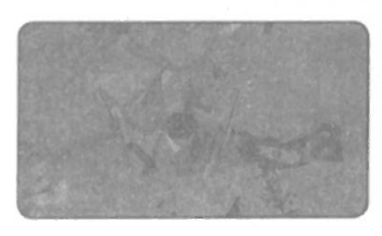
Personajes para el modo Mercenarios

Para jugar a Mercenarios con los siguientes personajes, deber cumplir con estos requisitos:

Ada Wong – Logra una puntuación de cuatro o más estrellas en el mapa del Pueblo.
Jack Krauser - Logra una puntuación de cuatro o más estrellas en el mapa del Castillo.
HUNK - Logra una puntuación de cuatro o más estrellas en el mapa de la Isla.
Albert Wesker - Logra una puntuación de cuatro o más estrellas en el mapa del mundo submarino.

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS

Introduce lo siguiente en el menú de códigos:



OLDFAST - Ariel MK III
666999 - Bacinari
BLACK - Traje negro
BLUESH - Traje negro con gafas
DOZER - Bulldozer
MARTHA - Cambia la hora
NOBALLS - Disminuye los golpes de los gángsters
FLYSTRT - Disminuye los golpes de los policías
DUMPER - Volquete
FPATCH - Llena el medidor de pelotas
GRAYSH - Tony con traje gris y gafas de sol
HAWAII - Camisa hawaiana
HAWAIIG - Camisa hawaiana con gafas de sol
AMMO - Munición al máximo
TUNEME - Activa la canción "The World is Yours"
MEDIK - Rellena la salud
RAINY - Activar lluvia
WHITE - Traje blanco
WHITESH - Traje blanco con gafas

SHREK TERCERO

Trajes adicionales

Los trajes pueden comprarse en la tienda de regalos por las siguientes cantidades:

Asno: Disfraz de dragón – 3,650
Fiona: Vestido de funeral – 2,150
Puss: Disfraz de caballero – 2,850
Shrek: Armadura de caballero – 3,500
Shrek: Traje de pirata – 4,250
Shrek: Traje majestuoso – 3,200
Shrek: Bañador – 3,350
Bella Durmiente: Vestido largo – 2,500

SIMS 2: NÁUFRAGOS

Inicios humildes

Un campamento base decente es lo más importante que puedes construir (aparte de una barca, claro está). Hasta que tengas los planos apropiados, no podrás hacer cosas como un cubículo para la ducha o un baño, pero asegúrate de que hay al menos un fuego y una estera para dormir. Tu Sim hará sus necesidades directamente en la playa si eliges el papel higiénico en tu inventario.

Trabajo de esclavos

Puedes controlar directamente a otros miembros de tu equipo, pero si intentas escapar entonces probablemente sea mejor asignarles trabajos para que hagan por sí mismos. Ocuparse de las necesidades de un náufrago ya es bastante difícil.

Recolectar todo

Necesitas materia prima todo el tiempo, así que asegúrate que recoges todo lo que ves. Para evitar la molestia de marcar y seleccionar las opciones en el menú, puedes andar directamente hacia el objeto que quieres recoger y pulsar C.

Escapar

Tu billete de salida de la isla es construir una barca. Una vez lo hayas hecho y satisfecho un puñado de condiciones, podrás escapar cuando quieras, sin ver la mayoría del juego. Así que si tienes la posibilidad de escpar, no la aceptes a no ser que quieras perderte un montón de contenido jugoso de Náufragos.



LOS SIMS 2: MASCOTAS

Un montón de simoleones gratis

En cualquier punto del juego presiona y sujeta el gatillo B y pulsa Arriba, Izquierda, Abajo y Derecha en la cruceta. Sonará una campana, indicando que el truco ha funcionado. Un gnomo aparecerá en frente de tu casa, y por si no fuera suficiente, te dará 9,999 Simoleones cada vez que le selecciones.

¿Quieres recibir más del gnomo?

El gnomo es genial, ¿verdad? Con todo ese dinero y mucho más. Simplemente introduce las siguientes combinaciones con la cruceta y el correspondiente truco se activará gracias al bueno del gnomo. ¡Un hurra por los trucos con gnomos de por medio!
Derecha, Derecha, Derecha, Derecha, Derecha e Izquierda – Adelantas seis horas
Abajo, Abajo, Abajo, Arriba y Arriba – Cambias las habilidades

SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS

Party Games adicionales

¡Apunta! Gran Ballesta - Consigue 006 Almas de fuego
¡Hunde! Barco Pirata - Consigue 012 Almas de fuego
¡Rema! Carrera de canoas - Consigue 018 Almas de fuego
¡Recoge hilo! Batalla de pesca - Consigue 024 Almas de fuego
Caballero de hueso - Consigue 036 Almas de fuego
Carrera balanza - Consigue 048 Almas de fuego
Trampa - Consigue 054 Almas de fuego
Gran Fuego - Consigue 060 Almas de fuego
Bazar Mundial - Consigue 069 Almas de fuego
Ptero-Jinete - Consigue 078 Almas de fuego
Carrera Hélice - Consigue 096 Almas de fuego
Dificultad Extrema - Consigue 114 Almas de fuego
Aventura Final X - Consigue 126 Almas de fuego

SPIDER-MAN AMIGO O ENEMIGO

Los combates contra jefes finales.

Dr Octopus

Agarra con la telaraña las cajas que van pasando y lánzalas a los dos generadores, mientras esquivas los láseres. Unos cuantos golpes después, el buen doctor se unirá a ti en el suelo; salta para evitar su onda de choque verde. Mientras Octopus está arreglando los generadores, dale con todo lo que tengas. Es decir, puñetazos.

Duende Verde

El jugador sensato llega a este jefe con la vida de Spiderman aumentada, pero si no es así, no pasa nada; sigue siendo posible derrotarlo. Esquiva los proyectiles del Duende y ten cuidado con las bombas calabaza que aparecen por el tejado. Cuando lo hacen, agárralas y lánzaselas al Duende. La victoria será pronto tuya.

Escorpión

Mientras el Escorpión está en su plataforma elevada, te atacará con láseres de la cola. Llega hasta él saltando a la izquierda y luego hacia la pequeña plataforma debajo de él. Cuando estés cerca, te atacará con más láseres o golpes con la cola; salta y golpéale cuerpo a cuerpo. Persíguele así a lo largod e todas las plataformas, vigilando la plataformas que cambian de lado más tarde en el combate.

Rino

Ten cuidado con la parte inferior de la pantalla y las verjas electrificadas e intenta lanzar las rocas que caen tras la caída de Rino al gigante gris. Si has agotado las rocas y no vuelve a saltar, atácale sin más para incitarle a que ataque de cabeza los pilares eléctricos. Esto provocará más saltos y más munición para ti.

Hombre de arena

Salta las ondas del Hombre de Arena y ábrete camino hacia él. Cuando te acerques a él, se acercará al suelo y formará puños de arena que te empujarán. Sigue acercándote e intenta darle unos cuantos golpes. Mäs tarde avanzará y creará una pica de arena, salta hacia él para derrotarle. Repite el proceso para ganar.

Veneno

Ataca a la campana para destruir las redes y golpéala de nuevo para hacerla sonar. Ataca a Veneno mientras suena la campana y correra hacia el interior. Persíguele y céntrate en liberar las dos campanas y volverá a escapar. Repite lo mismo en la tercera habitación con tres campanas, haz que suenen las tres para acabar con Veneno.

SPIDER-MAN 3

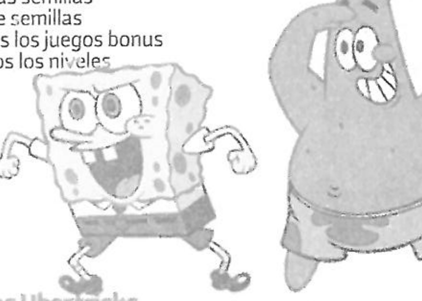
¿Quieres evitar fracasos constantes? Abandona esa porquería de telaraña y aprende a moverte por la ciudad mediante tirolinas. Es un poco más lento pero la garantía de saber a dónde te diriges es recompensa suficiente.

BOB ESPONJA: LA CRIATURA DEL KRUSTÁCEO KRUJIENTE

Activar las opciones de Bonus

Introduce estos bonitos trucos en la sección de introducir códigos y luego selecciona la opción de activar bonus.

GASSY – Combustible Infinito (en niveles de vuelo)
VIGOR – Salud infinita (en niveles de plataformas)
SCOOTLES – Obtener todas las semillas
TISSUE – Obtener detector de semillas
PORKPIE – Desbloquear todos los juegos bonus
GUDGEON – Desbloquea todos los niveles



SSX BLUR

Consejos para realizar los Ubertricks

1. El ultimo tramo (p. ej. La última sección de clockwise loop) funciona como la rúbrica de una firma – Agita rápidamente el Wiimando y suelta A mientras lo haces.
2. Necesitas un movimiento vertical bastante grande. Así que coge bastante carrerilla.
3. Coge el Wiimando en la posición adecuada (con cuidado de no cargarte nada) antes de presionar A. Si realizas el movimiento después de pulsar el botón, no lograrás realizar el movimiento adecuado.
4. El sensor es mejor que el puntero y es el patrón al que se obedece. De manera que puede resultarte más útil mover tu brazo entero que únicamente la muñeca.

Problemas en el descenso

Elige un personaje con buen giro y que no se frene mientras hace slalom. Simplemente echa hacia atrás el stick (o el nunchaco) para que gire.

Trucos

NOHOLDS – TODOS LOS PERSONAJES
CLOTHSHOP – TODOS LOS TRAJES
MASTERKEY – TODAS LAS PISTAS
WILDFUR – TRAJE DE YETI

SUPER MARIO GALAXY

Vidas infinitas

Siguiendo la tradición, hay varios champiñones de una vida que volverán a aparecer cada vez que salgas y entres en una de las salas del observatorio. Hay una en la caja al lado del Shroomship, otra en el nivel giratorio bajo el orbe central y una bajo la torre de la cocina.

Vuelo de abeja

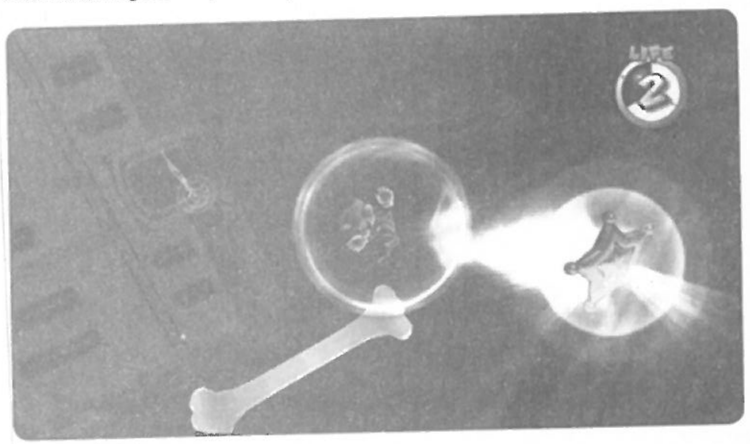
El secreto de muchas de las misiones de abeja no es pulsar constantemente el botón de vuelo. Los pequeños toques al botón A te mantendrán a flote, y te dejarán bastante potencia para atravesar los agujeros más peliagudos.

Carrera de pingüinos

Cuando te enfrentas a los pingüinos en la Galaxia Sea Slide, necesitas usar una concha para ganar. Hay una justo enfrente de ti en la línea de salida; no caigas en la tentación de lanzársela a tus rivales, esa amiga verde te ayudará a superar el nivel a toda velocidad y con tiempo de sobra.

Mercader timador

Hay una Luma que aparece para venderte champiñones a cambio de fragmentos de estrella. No compres champiñones de una vida ya que están tiradas por todo el observatorio y a menudo recibes paquetes cinco champiñones de la propia Peach. Ahorra los fragmentos para lo que interesa: alimentar a las Lumas.



Hora de comer
Al alimentar a las Lumas asegúrate que apuntas bien a la boca. Sabrás que lo conseguirás porque el cursor cambia de forma. Cuantísimos fragmentos de estrella habremos desperdiciado en la oreja de una Luma por semejante tontería.

Atajos
Cuando viajes de estrella fugaz a estrella fugaz, presta atencón a las estrellas por el camino y asegúrate de medir bien tus tiempos para atraparlas al pasar. Además, de llegar a una estrella fugaz en medio del espacio y Mario se para, no te inclines siempre a hacerte con ella, ya que suele haber un planeta secreto al otro lado de las estrellas fugaces que están en medio del aire.

Hombre bomba
En el reto de bombas de Battlerock, asegúrate de que pones las bombas en el centro de grupos triangulares de basura, para que la máxima cantidad de basura salga volando con cada una. Ir a por cada montaña individual llevaría demasiado tiempo.

Pistas y consejos
El juego quiere que descubras todos los secretos y nunca te esconde las herramientas. Si puedes ver cocos, bob-ombas, antorchas sin encender o un cambio de traje, puedes asegurar que usarlo adecuadamente te mostrará algo nuevo.

Círculo de fragmentos
A Nintendo le encanta ocultar los trozos de estrella en círculos. Si puedes ver un círculo de arbustos, flores, basura, conchas o cualquier otro elemento, deberías darte una vuelta y desvelar el tesoro que oculta.

Lado humorístico
Regresa siempre al mundo central y habla con las criaturas allí presentes. A medida que avances, cambiarán sus comentarios, a menudo ofreciendo pequeñas escenas cómicas que podrías perderte con facilidad. También merece la pena comprobar el Toad cartero, ya que trae cartas de Peach con objetos gratuitos.

Enciéndelo
Gira siempre al lado de las antorchas y linternas, y apagarás su llama y revelarás objetos. Útil si te gustan los fragmentos de estrella, las monedas y, bueno, ¿tal vez apagar llamas?





SUPER MONKEY BALL

Títulos de crédito

Completa el primer mundo, la isla de los monos, par ver los títulos de crédito. Ahora éstos están disponibles en el menú principal.

Mundos Ocultos

Puedes desbloquear el Mundo 9 completando los anteriores mundos sin continuar.
Completa el Mundo 9 sin continuar para desbloquear el Mundo 10.

SUPER PAPER MARIO



Minijuego extra

Así que ha completado los juegos del nivel B1 de Flipside y aún quieres más? Bien, pues ahí es donde este libro te resultará útil. Coge la tarjeta dorada (del cofre del Flopside Milk Bar) y obtendrás un juego adicional.

Foso de las 100 pruebas

A ver como te desenvuelves en el espeluznante foso de las 100 pruebas. Si crees que la primera es difícil, aún tienes 99 más en camino, colega. Simplemente completa el Capítulo 1 para desbloquearla en las afueras de Flipside.

Otro Foso de las 100 pruebas

Venga hombre, ¿te enfrentaste a las 100 pruebas sin pestañear? Pues otras 100 más te están esperando en Flopside. Pero sólo si has completado las 100 primeras. Considéralo como un entrenamiento para lo que está por llegar...

Aún más Pixls

Los Pixls son geniales, ¿verdad? Escabulléndose, haciendo... sus cosas. No sería genial si hubiera más? Espera, ¿qué dice ese rótulo? ¿Que cómo los consigues? Así:

Barry (un Pixl que crea campos de fuerza que te protegen y causa daños a los enemigos).

Vence a Francis en el Capítulo 3-4 y encontrarás a Barry tras un arbusto en el Capítulo 3-1.

Dashell (incrementa tu velocidad)

Está oculto en el nivel inferior de la fosa de las 100 pruebas de Flipside.

Piccolo (sus melodías curan los estados de alteración)

Una vez situado el sexto Corazón Puro, ve a ayudar a Merlee. Es una tarea épica, pues tendrás que visitar a los siguientes personajes en este orden: Merluvlee, Bestovious,
Watchitt y Merlumina. Una vez estés con Merlumina, vuelve a visitarlos en sentido contrario hasta llegar a Merlee de Nuevo. Te dará una llave aleatoria que te permitirá entrar en el piso cerrado en Flipside. ¡Uf!

Tiptron (lo mismo que Tippi)

Cómpraselo a Francis por 999 monedas una vez completado el juego.

Juego Arcade

Pasa al modo 3D en la cafeteria de Flipside B1 y una tubería dorada aparecerá. Baja por ella y te llevará al arcade.

3D Infinito

Supera la fosa de las 100 pruebas de Flopside dos veces para conseguir la tarjeta de Mario. Te permitirá pasar al modo 3D todo el tiempo que quieras.



SURF'S UP

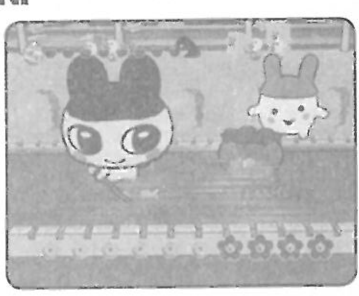
Introduce estos códigos en el menú de Trucos:



Todos los lugares abiertos - GOINGDOWN
Todos los niveles multijugador - MULTIPASS
Juega como Arnold - TINYBUTSTRONG
Juega como Elliot - SURPRISEGUEST
Juega como Geek - SLOWANDSTEADY
Juega como Tank Evans - IMTHEBEST
Juega como Tatsuhi Kobayashi - KOBAYASHI
Juega como Zeke Topanga - THELEGEND
Personalización para todos los personajes - TOPFASHION
Tabla astral - ASTRAL
Tabla del monzón - MONSOON
Tabla pequeña onda de choque - TINYSHOCKWAVE
Desconocido - THEARTIST

TAMAGOTCHI: PARTY ON!

Personajes desbloqueables



Hay gran variedad de dferentes Tamagotchi para desbloquear. Eso se hace simplemente completando una partida. Ten en cuenta que si estás jugando una partida de tres elecciones, no desbloquearás un personaje por elección, sin embargo si los desbloquearás todos (uno por elección) cuando completes el juego. Si abandonas el juego a la mitad no se desbloqueará ningún personaje.

Para desbloquear los tres últimos personajes, Purimatchi, Matsuritchi and Shitiketchi, necesitas las medallas de oro de todos los juegos Gotchi y de los minijuegos. Se accede a ellos mediante la opción Desafío del menú principal.

Actualizando tu cuartel general

Puedes actualizar tu cuartel general ganando más puntos Gotchi. Debes tener en cuenta esto cuando elijas el modo en el que te desenvolverás por el tablero.

THRILLVILLE

Recicla
Una vez has cumplido un objetivo, el juego no te quitará los puntos Thrill al deshacer el trabajo realizado para conseguirlos. Si una tarea te hace construir un tipo determinado de montaña rusa, no tengas miedo de tirarla abajo si evita que cumplas otro objetivo. Simplemente, no hay espacio para construir todas las máquinas de vómitos que te pide el juego.

Mexicano
Puede que Bandito Chinchilla tenga aspecto de bello paseo en el parque, pero esos malvados roedores dan unos buenos puñetazos. El mejor modo de alcanzar las puntuaciones más altas es saltar y golpear, te hace difícil de alcanzar y te ofrece la satisfacción de ver a un cachorro anoréxico dirigiéndose a la ciudad en la calavera de un castor. Sublime.

Correr y crear
Si eres realmente malo en las tareas que requieren vencer a los visitantes en una carrera, lo mejor que puedes hacer es acercarte hasta la pista de la competición antes de aceptar el reto y editarla para convertira el algo más accesible; como un círculo sencillo. No cabe dudda de que hace que las carreras sean todavía más absurdas, pero la victoria es muy dulce.

Tirador de primera
Las pruebas de tiro intentarán distraerte con objetivos mientras las verdaderas puntuaciones se enconden detrás de objetos inanimados del día a día tales como botellas y cocos. Además, si ves objetos que aprecen en grupo, hay garantizado un combo si tiras todas de golpe.

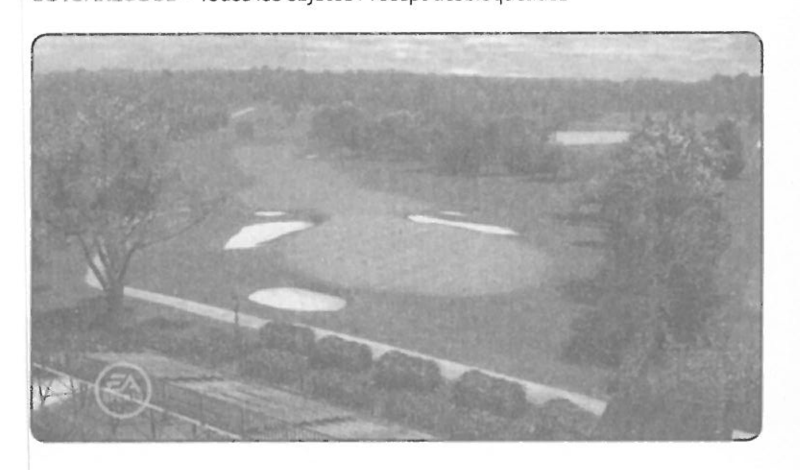
Hablar
Haz tiempo para hablar con toda la gente del parque, ya que los comentarios aleatorios de los visitantes ofrecen innumerables joyas humorísticas. Es un minijuego por sí mismo.

TIGER WOODS PGA TOUR 2008

¡Trucos calentitos!

Elige "Passwords" en el menú de opciones e introduce los siguientes códigos para desbloquear todo tipo de curiosidades.

PROSHOP - Todos los Clubs desbloqueados
GAMEFACE - Todos los golfistas desbloqueados
NOTJUSTTIRES - Todos los objetos Bridgestone desbloqueados
THREESTRIPES - Todos los objetos Buick desbloqueados
CLEVELAND - Todos los objetos Cleveland Golf desbloqueados
SNAKEKING - Todos los objetos Cobra desbloqueados
INTHEGAME - Todos los objetos EA desbloqueados
JUSTSHAFTS - Todos los objetos Grafalloy desbloqueados
JLINDEBERG - Todos los objetos J.Lindeberg desbloqueados
RIHACHINRIZO - Todos los objetos Mizuno desbloqueados
JUSTDOIT - Todos los objetos Nike desbloqueados
GUYSAREGOOD - Todos los objetos Precept desbloqueados



TMNT

Trucos

¿Las Tortugas no son tan heroicas como pensabas? Los siguientes trucos se introducen mientras que pusas el botón Z del Nuchaco.

1, A, C, 2 – Desbloquea a Donatello cabezón
A, A, A, 1, A – Desbloquea el Segundo Mapa desafío

Acabemos con ello

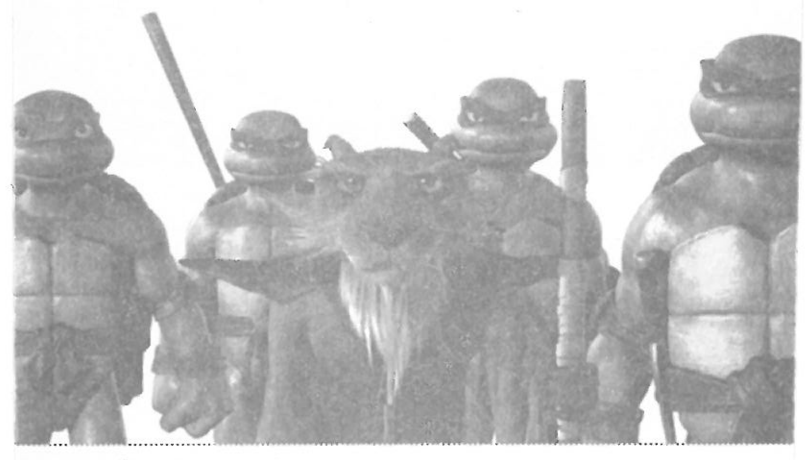
Si te enfrentas a multitud de enemigos, elige a Michelangelo – sus ataques con nunchaco, pese ser los más débiles de las cuatro tortugas, también son los más rápidos del juego. Sigue moviendo el mando y de vez en cuando realiza un ataque giratorio y serás imparable.

Cosas de familia

Los ataques conjuntos son poderosos, pero si lo fallas tu medidor se agotará enseguida. El ataque especial de Michelangelo es el mejor de todos y es fácil de acertar a tus enemigos- además dura cinco segundos. No uses nunca el extraño ataque de Rafael, es basura.

Control horrible

Debido a las extrañas decisiones del equipo de desarrollo, los ataque de carga se realizan con la inclinación del nunchaco. Desafortunadamente, esto significa que tendrás que manejar el nunchaco con cuidado mientras que juegas, y es que un movimiento inesperado hará que tus tortugas realicen un ataque de carga – algo no muy útil cuando la cosa se pone fea. Buen trabajo, equipo de desarrollo.



TRANSFORMERS: EL VIDEOJUEGO

En el menú principal, introduce lo siguiente:

Abajo, Arriba, Izquierda, Derecha, Derecha, Derecha, Arriba, Abajo – Desbloquea todas las misiones

Izquierda, Izquierda, Arriba, Izquierda, Derecha, Abajo, Derecha – Salud infinita

Derecha, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha – Elimina los otros vehículos de la calle

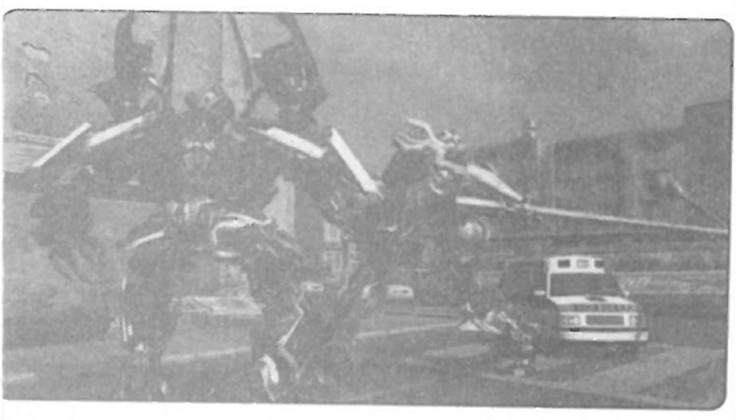
Derecha, Arriba, Arriba, Abajo, Derecha, Izquierda, Izquierda – Misiones Cybertron

Izquierda, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Arriba, Derecha – G1 Jazz Repaint

Derecha. Abajo, Izquierda, Izquierda, Abajo, Arriba, Arriba – G1 Starscream Repaint

Abajo, Abajo, Arriba, Arriba, Derecha, Derecha, Derecha – Robovision Optimus Prime

Abajo, Izquierda, Izquierda, Abajo, Derecha, Derecha, Arriba – G1 Megatron



TRAUMA CENTER: SECOND OPINION

Misiones X

Una vez desbloqueada, la primera misión X estará disponible no sólo para uno, sino para dos doctores. Si completas una misión X con un doctor, la siguiente estará disponible para ambos doctores y así sucesivamente.

Vencer a Triti

No hay truco para librarse de Triti pero el método que mejor nos ha funcionado a nosotros es ser lo más correcto posible. Suponiendo que la primera hilera de espinas es A y la siguiente B, extrae todas las que se encuentren en A y luego en B, y después las membranas entre ellas. De este modo las espinas no tendrán ninguna oportunidad de rodearte. Tómatelo con calma y que no te entre el pánico.

WARIOWARE SMOOTH MOVES

Modos

Templo de la Forma – Juega al menos a un microjuego.
Modo multijugador – Completa el jugo en modo un jugador.

Desbloquear minijuegos

Balloon Trip – Supera la fase del Dr. Crygor.
Cimientos sólidos – Supera la fase de Young Cricket.
Bum Bum – Supera la fase de Ashley.
Pyoro S – Supera todos los microjuegos de todos los personajes.
Fábula – Supera la fase de Orbulon.
Tenis Vertical – Supera la fase de Kat & Ana.

Elefantes

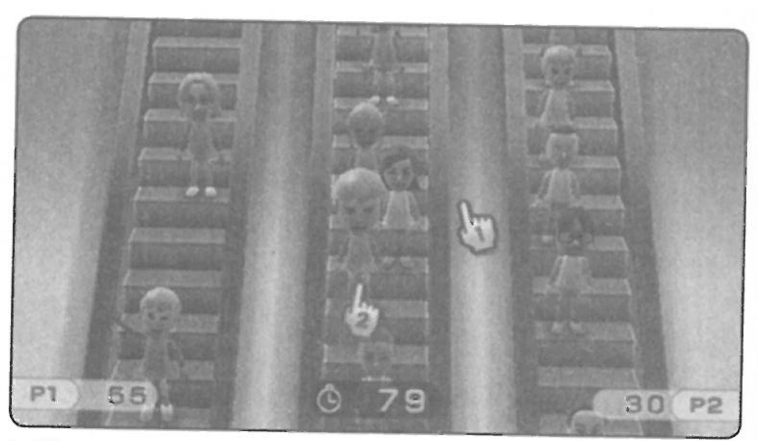
Después de completar el modo historia, los elefantes se desbloquean según tu puntuación:
Elefante hiperdifícil – Consigue 30 o más puntos en el elefante a lo loco.
Elefante emocionante – Consigue 10 o más en el elefante muerte súbita.

Modos multijugador

Una vez superada la fase de mini Wario en el modo un jugador, ve al menú principal y selecciona la opción multijugador:
Supervivencia – Desbloquea el multijugador
Bomba – Juega una vez a Supervivencia
Globos – Juega una vez a Lifeline
Napia Center – Juega una vez al Club de dardos

Modos de juego

Cine – Supera la fase de Wario.
Multijugador – Completa el juego en un jugador
Sala de mezclas – CCompleta al menos 20 niveles en el elefante sorpresa.



Wii PLAY

Puntuaciones para la medalla de platino

Carga - 325 puntos
Jockey láser - Ganar con 16 goles
Billares - 63 puntos
Tiro - 600 puntos
Tenis de mesa - 200 devoluciones (sin fallar)
Encuentra al Mii - Nivel 100
Colocar Mii - 1000 puntos
Pesca - 2500 puntos

Controlador redondo en el Hockey láser

Pulsar A y B a la vez en la cuenta atrás antes de que comience la partida.

Salvapantallas

Deja el mando un rato y tu Mii empezará a soñar mientras que la música cambiará según la situación. Continúa sin hacer nada y tu Mii flotará de vez en cuando. Pincha en el cuerpo del mii para que este reaccione. Según en qué parte de su cuerpo pinches, tu Mii reaccionará de forma diferente.

Trucos para la galería de tiro

Activa un segundo mando en mitad de un juego y tendrás dos mirillas y doble disparo. O – este es realmente feo – simplemente pausa el juego antes de cada disparo, sal de la pausa y dispara. Nunca fue más fácil conseguir la máxima puntuación. Aunque hiciste trampa.

Wii SPORTS

Color de la bola de bolos

Cambia el color de la bola, antes de lanzar usando el pad direccional. Cuando aparezca un mensaje que dice: "Asegúrate de que no hay nada a tu alrededor" presiona A y sujeta el pad direccional para elegir tu color: Arriba = azul; IZQUIERDA = rojo; ABAJO = verde; DERECHA = amarillo.

Bola especial

Consigue el rango Pro en el juego

Cambiar el campo de tenis o de golf

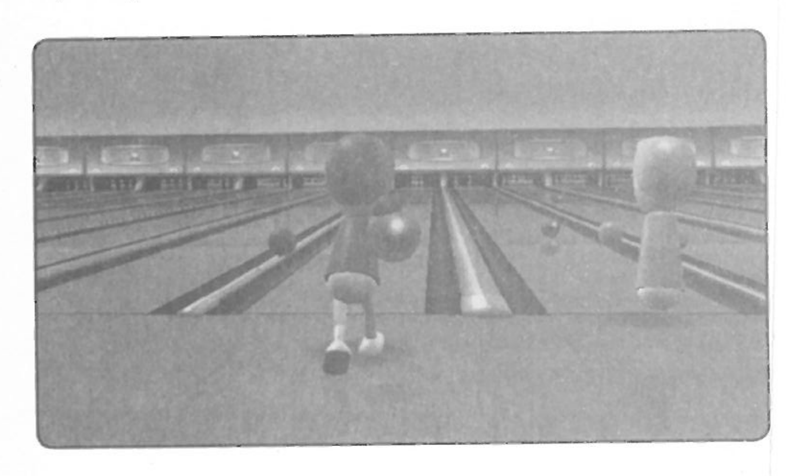
En los juegos Wii Golf y Wii Tennis, tras la pantalla de advertencia después de seleccionar personaje, aprieta el botón 2.

Barrera

En el entrenamiento de Wii Bolos, apunta a la izquierda o a la derecha hasta que veas cuatro barras apuntando a la dirección que has elegido.

91 Puntos

En la ultima ronda de juego debes de lanzar la bola hacia el un lado, Apunta a una dirección hasta que no puedas girar más, y si no toca ningún bolo sonará explosión que hará caer todos los bolos.

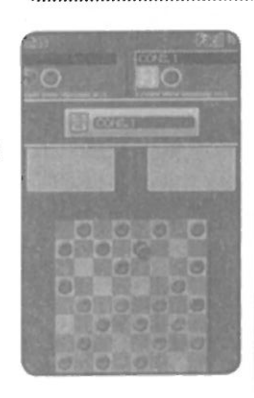


Nintendo DS

42 JUEGOS DE SIEMPRE

Nuevos diseños

Diseño Acuático - Gana 10 juegos de cartas
Diseño de Bamboo - Gana Mahjong Solitaire 5 Times
Diseño de Ladrillo - Gana 50 juegos de cartas
Diseño de Mantel - Gana 5 juegos de cartas
Diseño Digital - Gana un juego 15 veces
Diseño de Otoño - Gana al Koi-Koi 10 veces
Diseño de Mármol - Gana 30 juegos de cartas
Diseño de Mamá - Gana al solitario Mahjong 10 veces
Diseño de Papel - Gana un juego 10 veces
Diseño Ciruela - Gana al solitario Mahjong 15 veces
Diseño Espacial - Gana 40 juegos de cartas
Diseño de Piedra - Gana un juego 5 veces
Diseño de Verano - Gana al Koi-Koi 5 veces
Diseño de Invierno - Gana al Koi-Koi 15 veces
Diseño de Madera - Gana 20 juegos de cartas



ADVANCE WARS DS

Más generales en la Sala de Guerra

Podrás comprar estos personajes a Hachi cumpliendo estas condiciones:

Adder - Vence a Means al final de una Campaña Normal - 1000 puntos
Flak - Vence a Means al final de una Campaña Normal - 1000 puntos
Grim - Vence a Calamidad de Cristal en Campaña Normal - 600 puntos
Hachi - Vence a Means al final de una Campaña Normal - 2000 puntos
Hawke - Vence a Means al final de una Campaña Normal - 1000 puntos
Javier - Vence a Calamidad de Cristal en Campaña Normal - 600 puntos
Jugger - Vence a Means al final de una Campaña Normal - 3000 puntos
Kendie - Vence a Means al final de una Campaña Normal - 4000 puntos
Koal - Vence a Means al final de una Campaña Normal - 3500 puntos
Lash - Vence a Means al final de una Campaña Normal - 1000 puntos
Nell - Vence a Means al final de una Campaña Normal - 2000 puntos
Sasha - Vence a Calamidad de Cristal en Campaña Normal - 600 puntos
Von Bolt - Completa la campaña difícil - 5000 puntos.



ANIMAL CROSSING: WILD WORLD

Pala Dorada

Entierra una pala normal. Cuando la desentierres a las 24 horas, obtendrás una pala dorada.

Tirachinas Dorado

Dispara a 15 objetos que pasen por el cielo y aparecerá un tirachinas dorado flotando. Dispáralo y será tuyo.

Rosas doradas

Planta rosas rojas unas al lado de otras hasta que aparezcan rosas negras. Usa la regadera dorada en las rosas marchitas y al día siguiente serán de oro.

Regadera dorada

Mantén el entorno limpio y cuidado durante 16 días consecutivos para conseguir la regadera dorada de Pili o Mili.

Reloj dorado

Consigue el hacha dorada, la red dorada, la caña de pescar dorada, la pala dorada, el tirachinas dorado y la regadera dorada. El alcalde te dará el reloj dorado.

ANNO 1701

Estos códigos te resultarán muy útiles:

A, B, X, Y, R, X, B, Y, A – 20 de madera, 20 de piedra, 20 de hierro
L, Y, A, R, B, X, Y, A – 5,000 de oro
R, L, B, Y, A, X, L, X – Revela el mapa al completo en la pantalla de exploración

BIG BRAIN ACADEMY

Cambio de divisa

Cambia la moneda a euros; las monedas más grandes son de diferentes colores, haciendo más fácil distinguir las mayores cantidades de dinero.

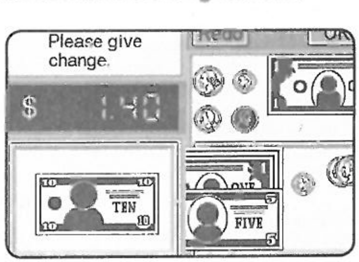
Dr Lobe

Alrededor de las 10:30 de la mañana, el doctor Lobe tiene un modo de hablar particularmente distinto. ¡Todos hemos sido jóvenes alguna vez!

BRAIN TRAINING: ¿CUÁNTOS AÑOS TIENE TU CEREBRO?

Estos modos se desbloquean realizando las tareas siguientes:

Modo difícil para el Cálculo x 100 – Practica 11 días o consigue un record inferior a 90 segundos.
Modo difícil para retentiva – Practica 9 días
Modo difícil Triángulo Aritmético – Practica 17 días
Retentiva – Practica 3 días
De menor a mayor – Practica 1 día
Opción para diseñar tus sellos – Practica 7 días
Cuentasílabas – Practica 2 días
Memorión – Practica 15 días
Consejos – Practica 5 días
Triángulo aritmético – **Practica 13 días**
Cálculo de voz – Practica 20 días



MAS BRAIN TRAINING

Realiza estas tareas para desbloquear los consiguientes modos:

Calcula la altura: Practica 22 días
Calcula la altura: Difícil – Realiza una puntuación perfecta de 5/5
Dar el cambio – Practica 1 día
Días y tiempo – Practica 6 días
Da la hora – Practica 16 días
Posición Final – Practica 10 días
Mezclapalabras en difícil – Practica 12 días
Recital maestro en difícil – Consigue una puntuación perfecta de 100
Memoria en Difícil – Practica 24 días o consigue un tiempo menos a 40 segundos
Memoria – Practica 3 días
Símbolos perdidos en Difícil – Practica 20 días
Diseñador de sellos – Practica 8 días
Sudoku Dificultad avanzada – Resuelve cualquier nivel intermedio en menos de 15 minutos
Consejos – Practica 5 días
Mezclapalabras – Practica 2 días

BROTHERS IN ARMS DS

Cómo ganar premios

Medalla de la campaña de Ardennes – Completa la Campaña de Ardennes en la dificultad Normal

Medalla de la campaña de Normandía – Completa la Campaña de Normandía en la dificultad Normal

Medalla de la campaña de Tunís – Completa la Campaña de Tunis en la dificultad Normal

Héroe de Guerra – Completa el juego en la dificultad Élite

Veterano – Completa el juego en la dificultad Veterano

BUBBLE BOBBLE REVOLUTION

Acceso a los niveles de Bonus

Introduce este código en la pantalla de título del Modo Classic - L, R, L, R, L, R, Derecha, Select. Aparecerá una puerta en el nivel 20. Tócala para entrar en la ronda bonus.

Modo Power Up (Modo Classic)

En la pantalla del título en el Modo Classic introduce - Select, R, L, Izauierda, Derecha, R, Select, Derecha. Tiene el mismo efecto que coleccionar zapatos; te hace un poco más rápido.

Super Bubble Bobble

Vence al jefe final del Modo Clásico con dos jugadores. Entonces, en la pantalla de título del modo Clásico introduce - Izquierda, R, Izquierda, Select, Izquierda, L, Izquierda, Select para conseguir desbloquear el modo difícil

BUST-A-MOVE DS

Test de sonido – Presiona Select, A, B, Izquierda, Derecha, A, Select, Derecha en la pantalla de título.

Desbloquear "Otro Mundo" – Completa todos los puzzles A para conseguir el código.

Juega como el Hechicero Malvado en "Otro Mundo" – Presiona A, Izquierda, Derecha, A en la pantalla del título.

Desbloquear Chakkun –
Completa el puzzle Z,y después el Modo Puzzle.

CASTLEVANIA: PORTRAIT OF RUIN

El anillo de Magus
Completa todas las misiones de Wind. El anillo está en el suelo de una sala a la izquierda.

Tarta de Cumpleaños.
Ve a ver a Vincent en tu cumpleaños. La tarta cuesta 3000 de oro. Cambia la fecha de tu DS al día de tu cumpleaños y tendrás tarta siempre que quieras.

Cambiar entre voces Inglesas o Japonesas
Mantén L y presiona A en el menú principal para cambiar al doblaje en Japonés.

Cuadro de la Muerte en los créditos
Consigue el 100% del mapeado.

Cuadro de Drácula en los créditos.
Vence a todos los tipos de enemigos al menos una vez. También tienes que tener todas las habilidades del juego.

Cuadro de Vincent alternativo en los creditos
Acaba el juego en Difícil.

Sonido
Vence al verdadero Drácula.

Escenarios 2 y 3 del modo Boss Rush
Vence al verdadero Drácula.

Juega como las hermanas
Vence al verdadero Drácula.

Juega como Richter
Vence al recuerdo del Látigo y al verdadero Drácula

Juega como Armadura Oxidada
Vence a 1000 Armadura Oxidadas

Final Bueno
Conjura la magia Santuario en la lucha contra las hermanas y continúa hasta terminar el juego

CATZ/DOGZ

El árbol del dinero
Adelanta la fecha de tu DS siete días para conseguir otra pensión semanal. Continúa así hasta que tus arcas estén llenas.

100 monedas de gatito
Toca el icono de la pata en la pantalla táctil y presiona L, R, L, L, R, L, R, R, Select, Start. Repítelo las veces que quieras para ser el hombre más rico en monedas Kitty.

Fuerza a tu gato a jugar
Saca una pelota, lánzala, atrápala al vuelo y suéltala en el suelo. Rodará por el suelo y volverá loco a tu gato

COOKIE AND CREAM

Jefe final de Jungle World – Golem
Usa a Cream para engañar al Golem y que se acerque a uno de los troncos, mientras Cookie le lanza el tronco más cercano. Hazlo tres veces.

Jefe final de Desert World – Jean Paul
Usa a un conejo para atacar al jefe final con el martillo mientras usa su ataque de láser mortal, y luego golpea la estatua cinco veces para derrotarle.

Jefe final de Music World – Cymbourine
Usa los conejos para golpear simultáneamente dos de las campanas sobre las que se encuentran las piernas de Cymbourine.

Jefe final de Water World – Torpedo
Usa a Cookie para arrastrar a Cream frente al jefe final y que la muerda mientras lleva una bomba.

Jefe final de Trick World – Trick Robot 99
Devuélvele cinco juguetes al robot para derrotarle.

Jefe final de Artic World – Polar Teddy
Usa tu concha protectora para lanzarle cuatro rocas a Polar Teddy y derrotarle.

Jefe final de Magical World – Double Weasel
Golpea una comadreja al lado contrario del que ataca; hazlo seis veces.

Jefe final de Tumble World – The Moon
Dispárale cinco veces con cañones para que se divida en cinco fragmentos más pequeños. Salta sobre ellos y echa a patadas los cinco fuera de la plataforma. Haz siempre doble saltos para evitar una muerte segura.

Jefe final de Bonus World
Acierta en la diana del estómago del jefe final para hacerle daño. Con cinco disparos le derrotarás.

COOKING MAMA

Desbloquear todas las recetas
Si eres demasiado vago para ser un esclavo de la cocina, introduce este código en la pantalla del título - B, B, B, Arriba,Abajo, Derecha y desbloquea todos los platos. ¿Qué diría Arguinaño?

DK JUNGLE CLIMBER

Menú Challenge

Cumple los siguientes requisitos para desbloquear y tener acceso al menú de Retos.

Banana Grab:	Completa el nivel 1-1 Cranky's Teachin's
Booster Battle :	Completa 5-1 Space A-Go-Go
Rolling Panic :	Completa 1-1 Cranky's Teachin's
Speed Climb :	Completa 1-1 Cranky's Teachin's
Throw'n'Crush :	Completa 2-3 Road to Ruins

Menú de trucos

Desbloquea este menú en la sección de extras consiguiendo 5 monedas DK. Ahora podrás conseguir lo siguiente:

Elige entre 5 o 20 vidas tras el Game Over:	5 monedas DK
Truco de las Cristal Stars :	25 monedas DK
Conseguir que el martillo de Diddy gire más rápido:	10 monedas DK
Power-up Antorcha:	20 monedas DK
Power-up Alas:	15 monedas DK

Niveless extra

Desbloquea el menú de niveles extra completando el modo historia.

Nivel 1 :	Consigue 10 monedas de plátano
Nivel 2 :	Consigue 20 monedas de plátano
Nivel 3 :	Consigue 30 monedas de plátano
Nivel 4 :	Consigue 40 monedas de plátano
Nivel 5 :	Consigue 50 monedas de plátano
Nivel 6 :	Consigue 60 monedas de plátano
Nivel 7 :	Consigue 70 monedas de plátano
Nivel 8 :	Consigue 80 monedas de plátano
Nivel 9 :	Consigue 90 monedas de plátano
Nivel 10 :	Consigue 100 monedas de plátano
Nivel 11 :	Consigue las 105 monedas de plátano

Escenarios secretos

Una vez has encontrado el número de barriles indicado, pulsa X para saltar a las islas secretas.

Little Chill'n'Char Island :	Recoge los 5 barriles de Chill'n'Char Island
Little Ghost Island :	Recoge los 5 barriles de Ghost Island
Little High High Island :	Recoge los dos barriles de High High Island
Little Lost Island :	Recoge los 5 barriles de Lost Island
Little Sun Sun Island :	Recoge los 4 barriles de Sun Sun Island

DIDDY KONG RACING

Desbloquea los personajes secretos

Arroja una rana al dibujo con forma de rana verde en el mapa del mundo (a la izquierda de la cara de Wipzig). Pisa la rana que sale para desbloquear a Drumstick.

Vence a todos los fantasmas de TT en las carreras del modo un jugador para desbloquearle.

Completa Aventura 1 para desbloquear a Taj.

Completa Aventura 2 (que aparece una vez has completado todo en la Aventura 1) para desbloquear a Wipzig.

DRAWN TO LIFE

Desbloquear plantillas

Entra en el modo de dibujo e introduce los códigos siguientes mientras pulsas L.

X, Y, B, A, A – Plantillas alienígenas
B, B, A, A, X – Plantillas animales
Y, X, Y, X, A – Plantillas robóticas
Y, A, B, A, X – Plantillas deportivas

Pueblo secreto

¿Estás preocupado por si el resultado lanzar todos tu dinero en el pozo del pueblo tiene como resultado la pobreza? Pues no lo estés. ¡Lanza 10.000 monedas rapo y te comprarás un pueblo entero! Toca el pozo con el lápiz táctil para cambiar al in
stante entre el pueblo normal y el pueblo ultra-secreto.

Haz que el juego sea más difícil

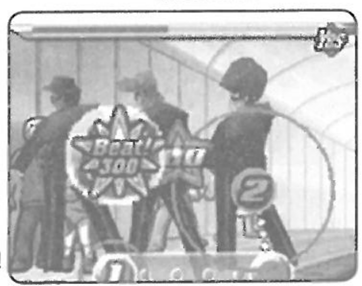
No se trata de un truco propiamente dicho, pero cuando te pidan dibujar los elementos del escenari
o traza sólo uno o dos píxeles. Ahora tendrás que atravesarlos saltando sobre plataformas móviles invisibles y fuentes inexistentes. No tiene sentido, pero es bastante divertido.

Gigantesco par de zapatos

Otra tontería. Cuando te pidan que dibujes una plataforma móvil, hazlo con forma de zapatos gigantes.
Ahora, cuando estés sobre ella, tu personaje tendrá el par de zapatos más grande de la historia de la humanidad. Os avisamos de que era una tontería.

ELITE BEAT AGENTS

Se te recompensará con canciones extra cuando alcances los siguientes rangos:



4º Rango (Capitán del Soul)
Episodio 1: "Believe" de Cher
6º Rango (Rey del Beat) Episodio 2: "ABC" de los Jackson 5
9º Rango (Agente Legendario)
Episodio 3: "Survivor" de Destiny's Child

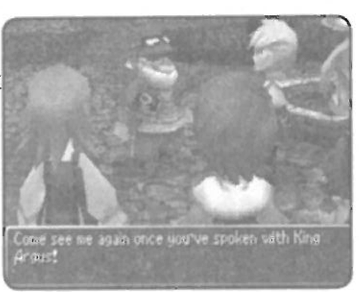
FINAL FANTASY FABLES: CHOCOBO TALES

Consigue la tarjeta del Cañón Omega
Para conseguir el Cañón Omega, selecciona "Enviar" en el menú principal y "Descargar tarjeta". Presiona el botón L dos veces, después Arriba, el botón B dos veces, y luego Izquierda.

Reproductor de música
Para desbloquearlo, completa el Modo Historia Esta opción estará disponible en el menú Sonido, que se encuentra en la pantalla principal pinchando en la opción morada en la parte de abajo de la pantalla.

FINAL FANTASY III

Los siete pasos hacia un Jefe Secreto



1) Manda un total de 7 correos a otro PC (uno o varios) usando la Mog Net.
2) Manda 4 correos mediante la Mog Net al PNJ: The 4 Elderly.
3) Manda 4 correos al King Arusu después de haber leído el cuarto desbloquearás una misión.
4) Coge la aeronave que puede sumergirse bajo el agua.
5) Dirígete a la isla flotante y cuando la encuentres ve justo al este.
6) De repente verás sombras en el agua, es en ese momento cuando has de dirigirte bajo agua hasta llegar a una cueva.
7) Al poco de entrar en la mazmorra, te encontrarás con el jefe final.

FRESHLY PICKED TINGLE'S ROSY RUPEELAND

Dónde encontrar los botes

1 Casa de Tingle. En una caja tras encontrarte con el Tío Rupia por primera vez.
2. Armero. Te venderá un bote por 50 rupias después de venderle los fuegos artificiales de Tingle.
3. Guardia. Te venderá un bote por 149 rupias tras venderle Tingly.
4. Guardia. Te venderá otro bote por 218 rupias.
5. Guardia. Te venderá otro bote por 381 rupias.
6. Guardia. Te venderá otro bote por 754 rupias.
7. Costa soleada. Sigue al niño y habla con él cuando se detenga.
8. Cabo Tesoro. En la planta B2, baja desde el esqueleto y cava en el montón de basura.
9. Escondite pirata. Te lo da el pirata que te enseña cómo usar las estatuas de manos ardientes.
10. Escondite pirata. Dentro del cofre del tesoro tras una pared para explotar.
11. Mercader en el barco pirata. Véndele una Especialidad Local
12. Mercader en el barco pirata. Véndele otra Especialidad Local diferente.
13. Mercader en el barco pirata. Véndele otra Especialidad Local diferente.
14. Mercader en el barco pirata. Véndele otra Especialidad Local diferente.
15. Mercader en el barco pirata. Véndele otra Especialidad Local diferente.
16. Pradera Lon Lon. Sigue al niño.
17. Bosque Deku. Vuelve a seguir al niño, y asegúrate de mirar hacia otro lado si te ve.
18. Laberinto del bosque Deku. Págale a Jungla para que te dé indicaciones.
19. Templo Deku. Según entras en la planta B2 desde la escalera de la izquierda, pulsa el botón que está delante.
20. Pantano de vapor. Cómpraselo a uno de los Salona en el bar por 750 rupias.
21. Ciénaga empalagosa. Habla con el jefe de exploradores, luego cómpraselo al tipo delgado a su lado por 1000 rupias.
22. Monte Desma. Te lo da el Chamán al sudeste del mapa.

GUILTY GEAR: DUST STRIKERS

Desbloquea las técnicas de Robo-Ky

Consíguelas cumpliendo los requisitos de puntuación en cada minijuego.

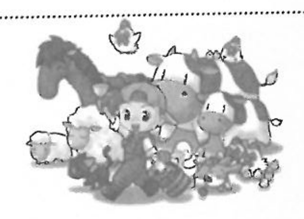
Aerial Stun Edge : 2000 en Hit Down
Axl Bomber : 900 en Yo-yo Polish
Bargain of Street Meeting : 2500 en May's Dolphin Show
Bellow Mantis : 3500 en Sword Master
Chemical Love : 6000 en Note Capture
Do You Want To Suffer? : 3000 en May's Dolphin Show
EXE Beast : 3000 en Balance Game
Gamma Blade : 2500 en Balance Game
Invite Hell : 5000 en Note Capture
Love : 1500 en Hit Down
Mad Struggle : 2500 en Hit Down
Mappa Hanti : 4000 en Note Capture
Phenomenon EX : 2000 en May's Dolphin Show
Potemkin Buster : 800 en Yo-yo Polish
Single Blow of The Reform : 20 turnos en Venom's Billiards
Sliding Head : 15 turnos en Venom's Billiards
Starship : 10 turnos en Venom's Billiards
Tandem Top : 1000 en Yo-yo Polish
Tyrant Rave Verb : 4000 en Sword Master
Whatever is Done. A Fellow No Good is No Good :
4500 en Sword Master
Youshijin : 2000 en Balance Game

HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX

La lucha contra Lestrange y Voldemort

Así que has llegado al enfrentamiento final; enhorabuena. ¿No quieres fracasar en este difícil momento? Hay un camino hacia la victoria a prueba de idiotas. Comienza a luchar con Bellatrix conjurando Flipendo Tria. Continúa así con tres dosis de Protego (tercer nivel) antes de soltar otro Flipendo Tria. Repite el patrón de estos dos hechizos hasta que la victoria sea tuya. Después de la secuencia entrarás en combate con el malo maloso. Usa el mismo patrón que con Bellatrix y lo derribarás sin que te de un solo golpe. ¿Con que el señor de todo mal, eh? ¡Ja!





HARVEST MOON DS

Extraño Modo Batalla

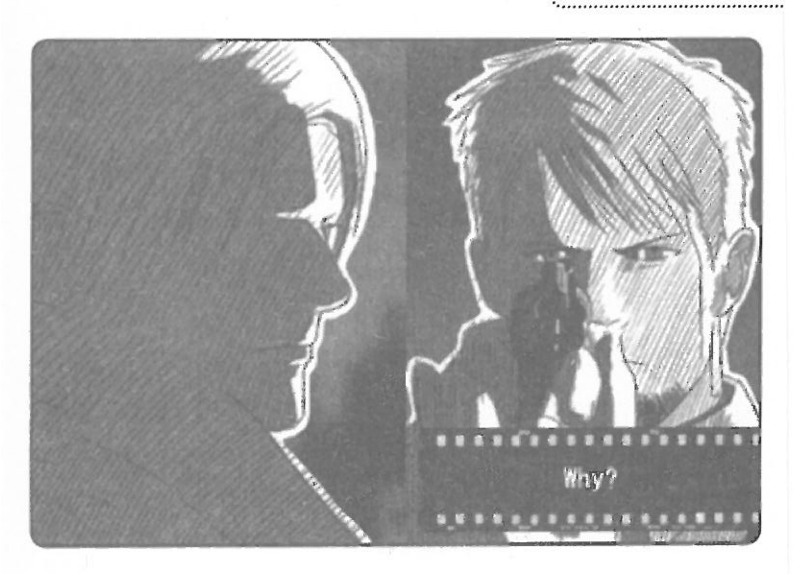
Un poco enrevesado, pero vale la pena. Necesitarás inspeccionar la casita del perro a las 4:44 de la mañana. El mejor modo de hacerlo es esperar a que sean las 4:40 y seguir inspeccionando hasta que funcione. Si lo haces correctamente la Princesa Bruja aparecerá y te teletransportará a la mina, donde te preparará un desafío contra algunas de tus pretendientas. La batalla se basa en el sistema tradicional de los RPG, por turnos. Acaba a puñetazos con tus pretendientas y se te otorgará el diploma con el título Maestro de Batalla. No está mal para pegar a una chica.

HEROES OF MANA

Modo Difícil

Completa el juego una vez y podrás rejugarlo en difícil. Una vez en este modo:
Los enemigos aumentarán su salud y ataque.
Las formaciones Treant y Gaia son menores y menos lucrativas
Todos los objetos que encuentras y te dan serán de más calidad.
Se conservan los objetos de tu anterior partida guardada, pero sigues teniendo que desbloquearlos.
Los objetos ocultos pueden encontrarse en otros lugares.

Completa el modo difícil para desbloquear el Free Batlle 38



HOTEL DUSK: ROOM 215

Final adicional

¿Quieres ver el final apropiado a esta gran novela interactiva? Entonces juega sin continuar desde el principio del capítulo (está permitido cargar la partida). Aparecerá una misteriosa figura al final...

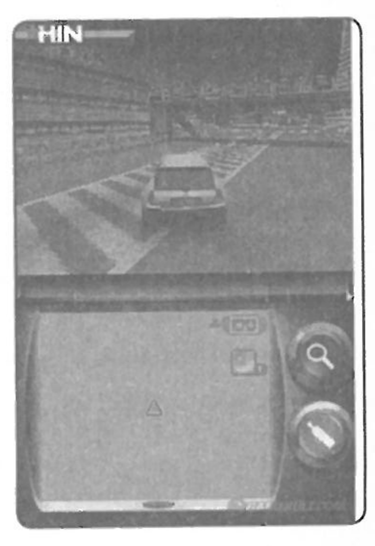
Segunda visita

¿Vuelves tan pronto? Acaba el juego una vez para disfrutar de algunos cambios sutiles durante tu segunda partida. En vez del conejo, la máquina expendedora te dará un pintalabios. También la cinta te dará un nuevo código para el hackeador que te permitirá entrar en la habitación 220. Dentro hay algo interesante...

JAM SESSIONS

Así que has estado jugando una y otra vez con el viejo amigo Jam Sessions y estás a punto de volverte loco al escuchar por enésima vez Yellow de Coldplay; ¿no crees que es hora de cambiar? Vete al menú de partida libre y pulsa arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha. Esto desbloqueará I'm Gonna Miss Her de Brad Paisley, Needles and Pins de Tom Petty y Wild Thing de Jimi Hendrix.

Cómo llegar al Carnegie Hall
Practica, hijo, practica.



JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS

Códigos
¿Esas noches intensas te tienen de mal humor durante el día? Vete al menú de trucos e introduce los siguientes códigos:

HSAC : 5000 dólares extra
SRAC : Todos los coches desbloqueados
EDOM : Todas las carreras desbloqueadas
KART : Todas las pistas desbloqueadas



KIRBY: SQUEAK SQUAD

Regalos
Completa el juego una vez y se abrirá el modo Boss Endurance en la sección de minijuegos. También añade un pastel a tu colección.

Feliz Cumpleaños
Juega el día de tu cumpleaños y Kirbster lo celebrará de un modo especial.

THE LEGEND OF ZELDA: PHANTOM HOURGLASS

Cómo encontrar las 60 gemas...

GEMAS DE PODER

1 Tienda de Isla Mercay Compra una en la tienda por unas míseras 500 rupias.

2 Isla de Ember, Astrid Habla con Astrid al acabar el Templo de Fuego.

3 Isla del Cañón, caverna del Jardín de Bombas Usa la flor-bomba para abrir la grieta en la pared este.

4 Isla de Gust En el cofre en la plataforma oeste (centro de la isla).

5 Templo del viento Dentro del cofre (planta B2)

6 Isla Mercay, casa de Oshus Habla con Oshus tras acabar el Templo del Viento

7 Isla Mercay Haz explotar la grieta justo al sur del templo del Rey del Mar.

8 Templo del Rey del Mar Derrota los tres ojos fantasmas en la planta B4 para que aparezca un cofre.

9 Templo del valor Haz explotar la cámara noroeste de la planta 1F para que aparezca un cofre.

10 Templo del valor Planta 2F: dispara dos blasones de ojo para que aparezca un cofre

11 Templo del Rey del Mar Dispara el ojo del noroeste de la planta B3 para que aparezca un cofre.

12 Isla Goron Dentro de un cofre al norte de la isla.

13 Isla Nevada Usa el garfio al sur del templo para llegar al cofre en la plataforma solitaria.

14 Isla Molida Usa el garfio para llegar a un cofre en la isla sudeste cerca de la choza de Romano.

15 Isla espíritu Usa el garfio con la estaca a la derecha del puerto y vete hacia el este para encontrar un cofre.

16 Isla Bannan Usa el garfio con el cofre de la isla sudoeste, cerca del muelle.

17 Templo del Rey del Mar Salta en la estaca al noroeste de la planta B7 y usa el garfio con el orbe de la plataforma elevada.

18. Isla de la Muerte Desde el árbol sagrado vete 13 baldosas hacia el oeste, siete al norte. Cava y haz explotar la pared de debajo.

19 Isla de Ruinas Baja el nivel del agua para acceder a un pequeño cofre en la esquina noroeste del laberinto sudoeste.

20 Buzón Recibe una carta del Rey Mutoh tras obtener el último metal puro.

GEMAS DE SABIDURÍA

1 Barco tienda de Beedle Encuéntralo en el cuadrante sudoeste y págale 500 rupias.

2 Isla de Zauz Usa una gallina para planear hacia el cobre justo a la derecha de la casa de Zauz.

3 Isla de Gust Mata a todos los miniblins en foso para que aparezca un cofre.

4 Buzón Salvatore te enviará una tras probar su minijuego del cañón.

5 Isla Ember, casa de Astrid Habla con Astrid tras acabar el Templo del Viento.

6 Isla Molida Cava en el punto evidente tras pasar la puerta del sol. El cofre está en la plataforma.

7 Templo del valor En la planta B1, lanza una flecha al orbe al norte para acertar en el ojo y que aparezca un cofre.

8 Isla Mercay Hay un cofre en la isla de Freedle.

9 Isla Bannan, choza del viejo aventurero Dale a Joanne la carta de Jolene.

10 Templo del Rey del Mar Derrota a todos los Wizzrobes en la planta B9 para que aparezca un cofre.

11 Isla Goron, cámara del Gran Goron Contesta correctamente a todas las preguntas del anciano.

12 Templo del hielo Usa el boomerang para alcanzar el orbe en la plataforma sudoeste de la planta 3F para bajar la barrera alrededor del cofre.

13 Templo del hielo Atraviesa la planta B1 con el garfio para alcanzar el cofre noroeste.

14 Isla Nevada Usa el garfio para llegar a la plataforma oeste.

15 Buzón Llega una gema con la carta de Aroo tras salvarle de los Yook.

16 Templo del Rey del Mar
En la planta B2, usa bombas y bombchus para desbloquear y atravesar el camino hasta el botón.

17 Isla Laberinto
Completa el laberinto del tesoro en dificultad Principiante.

18 Isla Laberinto Usa una bomba en la pared sur para abrir un camino hacia un cofre al este del laberinto.

19 Isla de Ruinas Bajar el nivel del agua descubre una cueva al este de la pirámide noroeste. Hay un cofre dentro.

20 Isla de Ruinas Hay un cofre al sur de la gran pirámide noroeste. Mueve algunos bloques para llegara a él.

GEMAS DE VALOR

1 Isla Espíritu Hay un cofre justo a la derecha del muelle.

2 Barco de Beedle enmascarado
Depende del tiempo. Beedle navega entre las 22h y medianoche en días de semana, y los fines de semana entre las 10h y el mediodía. Encuéntralo y págale 500 rupias.

3 Isla de Gust, Caverna de Estudio Abre el cofre. ¡Ahí está!

4 Templo del Viento Dentro del cofre en la planta B1.

5 Templo del Valor En la planta 3F, usa una bomba en la pared norte justo delante de la puerta del jefe.

6 Isla Mercay Usa el arco con el orbe en la cueva que lleva a la isla de Freedle.

7 Templo del Rey del Mar En la planta B8, por el cristal triangular en el pedestal noreste para que aparezca un cofre. Usa el camino invisible para llegar a él.

8 Barco de Linebeck Deja que los piratas te aborden y lucha contra ellos para conseguir una gema.

9 Isla Dee Ess Cava en la esquina sudoeste del gran hoyo.

10 Isla Dee Ess Derrota a los dos monstruos en el hoyo norte para que aparezca un cofre.

11 Buzón Recibe una carta de Gongoron tras acabar el templo Goron.

12 Isla Goron Vete a donde Goron necesitaba ayuda con los Clu-Clus amarillos y usa el garfio en la piedra.

13 Isla de Ember Usa el garfio con la pequeña isla al norte para encontrar una gema.

14 Isla Molida Usa el garfio hacia la pequeña isla del norte desde el oeste de la entrada al templo.

15 Isla Bannan Justo al norte del juego del cañón, usa el garfio hacia el cofre de la isla.

16 Isla Ignota Usa el garfio con el cofre justo antes de llegar al jefe rana dorada.

17 Templo del Rey del Mar En la planta B1, hay un viaje por la cuerda floja hacia tu izquierda y dispara al ojo con el arco.

18 Isla de la Muerte En la primera cueva junto al muelle, usa una bomba contra la pared cerca de la salida.

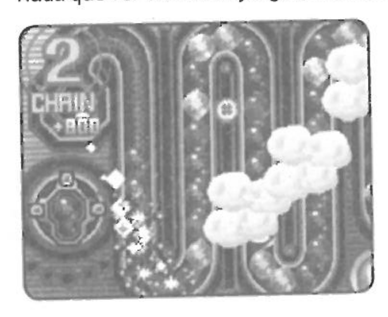
19 Isla de Ruinas Baja el nivel del agua para que aparezca un cofre al sudoeste de la pequeña pirámide noreste.

20 Templo Nutoh Dentro de un pequeño cofre en la esquina sudoeste.

MAGNETICA

El increíble secreto de Magnetica

Aquí te damos un truco genial para inspirarte durante el juego. Completa todas las misiones o el modo Puzzle para desbloquear los títulos de crédito. Nada que ver con otros juegos, ¿verdad?



MARIO AND LUIGI: PARTNERS IN TIME

Monedas Infinitas en Thwomp Volcano

¿Quieres pasta gratis dentro de Thwomp Volcano? Dirígete a las dos habitaciones altas y usa el movimiento Bebé Giratorio para planear mientras coleccionas monedas. Coge todas las que puedas y después cambia a Mario y Luigi adulto para ir a la sala anterior, haciendo uso de la tubería para traer de vuelta a los bebés. Usa de nuevo el movimiento Bebé Giratiorio en la habitación siguiente; todas las monedas seguirán ahí, de modo que puedes repetir el truco las veces que quieras y conseguir todas las monedas que necesites. Nunca más volverás a pasar hambre. La vida tramposa es la mejor.

MARIO SLAM BASKETBALL

Modo Difíci

Supera la Copa Arcoiris en modo Normal

Modo Saykiou

Completa la copa Arcoiris en Difícil para desbloquear este modo en Exhibición.

Carrera del Circuito Arcoiris

Supera los records del Castillo Peach(45 segundos) y de la Carretera Amanecer (55 segundos) para alcanzar la esquiva tercera carrera, la favorita de todos: el circuito Arcoiris

MARIO KART DS

Competidor fantasma

Una vez completado con éxito el circuito con una marca inferior a la del objetivo podrás desbloquear su competidor fantasma con los siguientes tiempos:

Copa Retro
PARQUE BEBÉ - 0:50:920
MUELLE EMBRUJADO - 2:14:403
CASTILLO DE BOWSER 2 - 1:52:258
ISLA CHOCOLATE 2 - 1:01:620
MONTE CHOCOLATE - 2:15:571
PRADO ROSQUILLA 1 - 1:08:027
CIRCUITO NEVADO - 2:08:781
PLAYA KOOPA 2 - 0:54:847
CIRCUITO DE LUIGI - 1:29:759
CIRCUITO DE LUIGI - 1:46:581
CIRCUITO DE MARIO 1- 0:50:688
GRANJA MU MU - 1:17:751
PUENTE CHAMPIÑÓN - 1:30:600
CIRCUITO PEACH - 1:12:011
JARDÍN CELESTE - 1:44:400
CIRCUITO YOSHI - 1:48:793

Copa Nitro
FORTALEZ AÉREA - 2:07:748
CASTILLO DE BOWSER - 2:19:661
PLAYA CHEEP CHEEP- 1:43:654
CIUDAD DELFINO - 1:54:601
DESIERTO SOL SOL - 1:31:262
DK ALPINO - 2:14:607
CIRCUITO LUIGI - 1:36:481
MANSIÓN DE LUIGI - 1:59:357
CIRCUITO MARIO - 1:56:533
JARDÍN DE PEACH - 1:52:989
SENDA ARCO IRIS - 2:16:246
COLINAS CHAMPIÑÓN - 2:05:123
RELOJ TICTAC - 1:54:903
PINBALL WALUGI - 2:23:288
ESTADIO WARIO- 2:14:868
CATARATAS DE YOSHI - 0:57:677



MARIO VS DONKEY KONG 2: LA MARCHA DE LOS MINIS

Kits de construcción desbloqueables

Kit de construcción 'Jungle Hijinks' – Vence a Donkey Kong en 'Jungle Hijinks'.
Kit de construcción 'Lava Dome' – Vence a Donkey Kong en 'Lava Dome'.
Kit de construcción 'Magnet Mania' - Vence a Donkey Kong en 'Magnet Mania'.
Kit de construcción 'Mushroom Mayhem' - Vence a Donkey Kong en 'Mushroom Mayhem'.
Kit de construcción 'Pipe Works' - Vence a Donkey Kong en 'Pipe Works'.
Kit de construcción 'Spooky Attic' - Vence a Donkey Kong en 'Spooky Attic'.
Kit de construcción 'Toadstool Castle' - Vence a Donkey Kong en 'Toadstool Castle'.
Kit de construcción 'Tropical Island' - Vence a Donkey Kong en 'Tropical Island'.



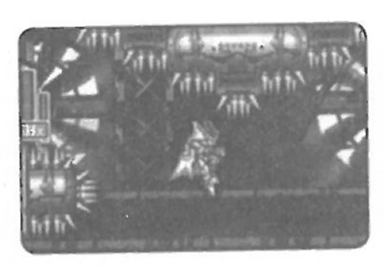
MEGA MAN ZX

¿Quieres ver a los jefes convertidos en peluches? Véncelos de la siguiente manera y desbloquea sus versiones más monas y suaves en la habitación de Prarie

Peluche Fistleo– Vence a Fistleo evitando darle en la cabeza.
Peluche Flammole– Vence a Flammole evitando darle en los brazos.
Peluche Hivolt– Vence a Hivolt evitando darle en las alas.
Peluche Hurricaune– Vence a Hurricaunce evitando darle en el cuello.
Peluche Leganchor– Vence a Leganchor evitando darle en la cabeza.
Peluche Lurerre– Vence a Luererre evitando darle en la cabeza.
Peluche Protectos– Vence a Protectos evitando darle en el pecho.
Peluche Purprill– Vence a Purprill evitando darle en los brazos.

¿Estás loco?

Acaba el juego en el nivel normal y desbloquea el modo difícil. Buena suerte, amigo...





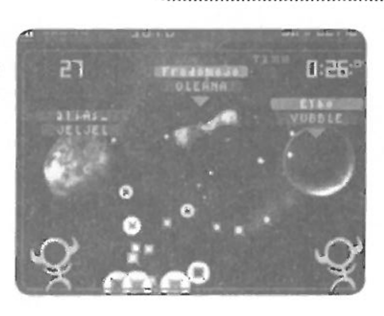
METEOS

Desbloquea el planeta Layazero
Ve el verdadero final de la 'Multi Route'.

Desbloquea el planeta Jeljel
Consigue otro perfil de jugador.

Desbloquea el planeta Vubble
Ve todos los finales de la 'Branch Route'.

Desbloquea el planeta Bavoom
Consigue 50.000 puntos en una batalla de dos minutos.



METROID PRIME PINBALL

Desbloquear mesas de juego
Para desbloquear las siguientes mesas de juego en el modo un jugador, cumple las tareas en el modo MultiMisión.

Templo del Artefacto- Recoge los doce artefactos (cuando te den la opción de elegir un nivel diferente, selecciona el Templo Artefacto).

Cráter de impacto – Supera los retos del minijuego de seis bolas dentro del Templo del artefacto y elige continuar en el Cráter de impacto. Derrota al Metroid Prime.

Minas Phazon- Vence al pirata Omega.

Colinas Phendrana Drifts – Supera Thardus.

METROID PRIME: HUNTERS

Licencias fantásticas
¿Quieres alegrar tu licencia de cazador con alguna medalla? Tanto Online como Offline, 25 victorias te darán el bronce y 100 la plata. El oro estará reservado a los pocos despiadados que lleven 200 muertes.

¿Quieres más? Para añadir un símbolo Alimbic necesitas completar el modo aventura con menos del 100 por cien de exploraciones. Complétalo con el cien por cien para conseguir que el icono Octolith quede estampado en tu título. Además, se añadirá un borde al jugar más de 500 veces en modo Wi-Fi o juegos multiplayer locales. Si lo que quieres es el borde dorado, consíguelo de la misma forma, pero consiguiendo una puntuación de cinco estrellas.

MYSIMS

Estar enfadado es bueno
No todos los turistas aceptarán tus valeroso intentos de hablar con ellos. Aunque deberías evitarlo, con estos Sims es mejor estar enfadado. De este modo se mostrarán más receptivos.

Fallos animales
Una vez desbloqueas a Foster y empiezan a aparecer animales, alimentar a algunos de ellos supondrá que te los lleves a casa. Una vez dentro, perderán su color. Extraño.

Máxima puntuación de racquetball
En la primera pista de racquetball, tras conseguir la raqueta pesada, tienes una gran oportunidad de lograr puntuaciones altas. Quédate en la pista central y desde este punto deberías ser capaz de golpear todas las pelotas con facilidad.

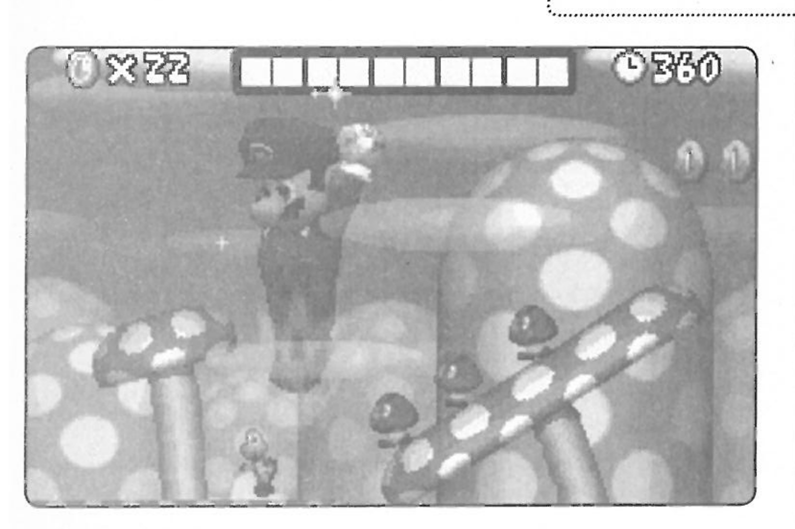
Guarda y duerme
Vete a la tienda de muebles con la chica que se duerme durante la tarde cuando tengas nivel dos de estrella. Toqueteando todo por su tienda te permitirá llamarla y sacar a la chica de su sueño. Será vaga.

Subir montañas
Cuando consigas cuatro estrellas podrás subir al fin a la montaña y merece la pena hacer una excursión. En lo alto de la montaña vive un Sim solitario que te encomendará una tarea de buscar tesoros. ¿Es que la diversión nunca acaba?

Se acaba la diversión
Nada garantiza más el aguar la diversión que el perder una puntuación elevada de racquetball. Si juegas una partida en la que no le des ni una vez a una pelota tu puntuación bajará a 250. Así que ten cuidado.

NARUTO: NINJA COUNCIL 3
Cómo desbloquear a los personajes secretos:

Gaara : Supera "Secret Technique" con Chidori
Itachi : Supera "Revenge!" con Sasuke
Jiraiya : Supera "Teach him a lesson"
Jirobo : Supera "Chubby's Pride"
Kabuto : Supera "The Way of the Ninja" con cualquiera
Kakashi : Supera "Secret Technique Training"
Kankuro: Supera "I'll Handle This" con Paesitic Insect Jutsu
Kidomaru : Supera "Pinpoint Blindspot!"
Kisame: Supera "Kisame's Counterattack"
Migh Guy : Supera "Taijutsu Training" sin usar técnicas
Orochimaru : Supera todas las misiones
Sakon : Supera "Combo!"
Tayuya : Supera "Calculated"
Temari : Supera "What a Drag..." con Shadow Possesion Jutsu
Tercer Hokage : Supera "Find the Glowing Scroll"
Tsunade : Supera "The Famous Kunoichi!"



NEW SUPER MARIO BROS

Jugar con Luigi

¿Quieres jugar como el hermano pequeño de Mario? Pulsa R y L y la tecla A al seleccionar uno de los archivos guardados y el personaje de gorra verde más famoso aparecerá en tu pantalla.

Desbloquear el modo 'Desafío'

A quién no le divierte un modo 'Desafío', ¿eh? Presiona pausa en la pantalla de mapa y pulsa L, R, L, R, X, X, Y e Y y podrás volver atrás durante los niveles. Eso sí, recuerda que sólo funcionará si te has pasado ya el juego completo.

Salva en cualquier lugar

Una vez que te pases el juego desbloquearás la habilidad de salvar en cualquier lugar.

Fondos de pantalla especiales

¡Un hurra por los fondos de pantalla especiales! Completa el juego y entonces serán tuyos.

Objetos ilimitados en la casa de Toad

¿Quieres arruinar a Toad? ¡Pues claro que sí! Completa todos los niveles (incluidos los secretos) para empezar tu tarea de dejarle sin un duro.

Acceder al Mundo 4

Ahhh, ¡el Mundo 4!. Un gran mundo, sin lugar a dudas. Conseguirás acceder a él simplemente venciendo como Mini Mario al jefe del último castillo del Mundo 2. No es tan difícil...

Acceder al Mundo 7
Pero espera porque todavía hay más. El Mundo 7 está reservado para un verdadero jugador de Mario; sólo necesitas vencer al jefe del último castillo del Mundo 5 siendo Mini Mario.

Análisis de las casas champiñón
Siguiendo la tradición Mario, tu tiempo final define qué tipo de casa champiñón brotará al principio de cada mundo. ¿Quieres influir en esta decisión? Aquí tienes cómo:

11, 22, 33 en el contador – Casa de champiñón roja (champiñón, caparazón o flor)
44, 55, 66 en el contador - Casa de champiñón verde (vidas)
77, 88, 99 en el contador – Casa de champiñón naranja (un super champiñón)

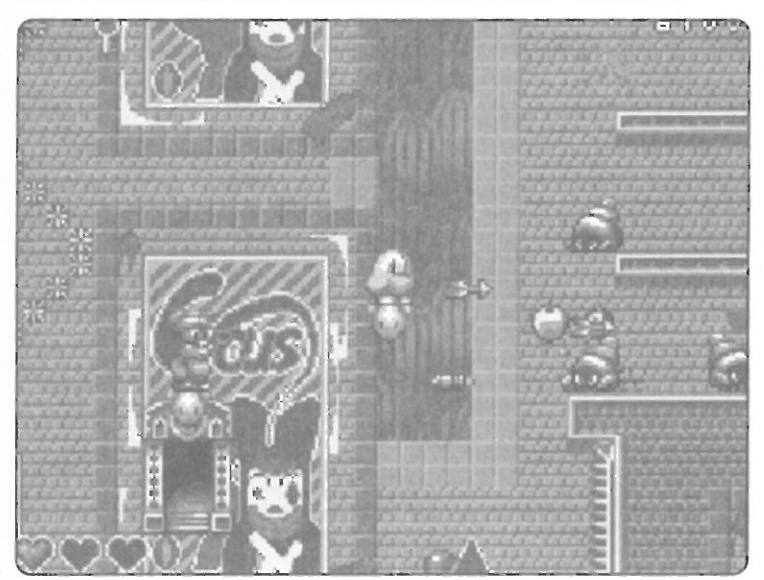
Salida secreta en el Mundo 7-4
Necesitarás un mini champiñón. Continúa el camino hasta pasada la mitad del nivel y sube hacia la izquierda de la pantalla. Finalmente alcanzarás un bloque de interrogación flotante. Usa el mini champiñón y salta sobre él para que se pare. Desde allí, precipítate a la pequeña apertura situada en la pared de ladrillo. Salta arriba y a la izquierda para aterrizar en la pared. Por último, entra en la cañería roja para llegar a la salida.

Salida secreta en el Mundo 7-5
Antes de alcanzar el Gran Cañón hay una tubería recubierto de bloques. Usa las bob-bombas para destruir esos bloques y entra por ella.

Salida secreta en el mundo 7-6
A mitad del recorrido de este nivel deberías tropezar con una plataforma con dos hileras de ladrillos. Siendo grande, puedes golpear el tercer ladrillo en la parte inferior de la fila para que crezca una enredadera y así poder trepar para alcanzar la salida.

NEW ZEALAND STORY REVOLUTION

¿Te crees lo bastante bueno para el modo experto? Para desbloquearlo debes rescatar a todos los Kiwi, lo cual se consigue superando todos los niveles y jefes finales. Si usaste transportadores para saltar niveles, tendrás que volver atrás y jugar las secciones que has pasado por alto. Pero merece la pena; te permite jugar como un Tiki rojo y podrás rescatar a Bub y Bob.



NINTENDOGS

Crueldad

Cuando tu perro realice un truco y la bombilla se ilumine sobre su cabeza, tan sólo tienes que hacer clic sobre ella y arrastrarla hacia tu cachorro. La pobre ciratura se la comerá...

Objetos fáciles

Saca a tu perro a pasear y asegúrate de que tienes otro accesorio con el cual intercambiar. Consigue tantas cajas "?" como sea posible. Tan pronto como hayas trazado la línea hasta el parque, vuelve a casa. Sigue tu paseo normal, encontrándote a otros perros y recogiendo objetos hasta que llegues al parque. Ahora vete directamente a "Accesorios", cambia los que lleva tu perro y pulsa "atrás". Aparecerán las palabras "Guardando: No apagues la consola". Tras esto, apaga la consola. Cuando la vuelvas a encender, seguirás con todos los objetos que has recogido y podrás dar otro paseo.

¿Basura o regalos?
¿Quieres saber si, durante un paseo, te encontrarás basura o regalos? Fíjate en la pantalla superior, concretamente al símbolo del perro en el camino que has dibujado. Si el símbolo se para pero tu perro sigue caminando, se trata de un indicativo de que hay basura o un regalo cerca. Si es un regalo, frena a tu perro hasta que se pare; lo verá e irá a recogerlo. ¿A que es un buen chico?

PHOENIX WRIGHT: ACE ATTORNEY JUSTICE FOR ALL
No es realmente un truco, pero bueno. Si estás jugando a la versión japonesa e introduces la versión GBA del mismo juego (Gyakuten Saiban 2, como se le conoce por allí) desbloquearás al instante los cuatro casos.

PHOENIX WRIGHT: TRIALS AND TRIBULATIONS
Eh, si es nuestro "truco" de Phoenix Wright otra vez. Si estás jugando a la versión japonesa e introduces la versión GBA del mismo juego (Gyakuten Saiban 3, como se le conoce por allí) desbloquearán al instante los cinco casos.

PICROSS DS
Desbloquear todos los retos "Today's Picross"

Modo "Not X" : Juega a Today's Picross al menos una vez al día durante tres días.

Modo "Find" : Juega a Today's Picross al menos una vez al día durante siete días.

Modo "Memory" : Juega a Today's Picross al menos una vez al día durante doce días.

Modo "Secret" : Juega a Today's Picross al menos una vez al día durante veinte días.

PLANET PUZZLE LEAGUE
Olvida todo lo que sabes...
¿Jugaste a alguna encarnación previa de este excelente juego? Usando el lápiz táctil, la velocidad con la que aparecen los botones es más elevada que nunca, permitiendo trucos mucho más sorprendentes. ¿Lo mejor? Cambiar las baldosas mientras caen, en medio del aire, para que caigan ya con un patrón beneficioso y que no provoque la confusión. La práctica conlleva la perfección.

POKÉMON DIAMANTE/PERLA

Conseguir una tarjeta cambiante
¿Quieres darle vidilla a esa tarjeta de entrenador? Hay cinco tareas por completar, y por cada una que superes conseguirás una estrella. Con cada una, tu tarjeta cambiará de color.

Las tareas son las siguiente:
- Vence a los Elite Four
-Gana a alguien en el Super Concurso Master Rank
-Gana 100 batallas consecutivas en Battle Tower
-Conisgue una bandera Platino en el Subsuelo (captura 50 banderas)
-Captura todos los 493 Pokémon

¿Qué consigues con las estrellas? Mira a continuación:
1 estrella : Tarjeta Azul
2 estrellas : Tarjeta Bronce
3 estrellas : Tarjeta de Plata
4 estrellas : Tarjeta de Oro
5 estrellas : Tarjeta Negra

Romper pronto los huevos
Consigue a un Pokémon para tu equipo con la habilidad Armadura de Magma o Cuerpo de Llamas y los huevos se romperán mucho más rápido.

Conseguir una tarjeta cambiante
¿Quieres darle vidilla a esa tarjeta de entrenador? Hay cinco tareas por completar, y por cada una que superes conseguirás una estrella. Con cada una, tu tarjeta cambiará de color.

Las tareas son las siguiente:
- Vence a los Elite Four
-Gana a alguien en el Super Concurso Master Rank
-Gana 100 batallas consecutivas en Battle Tower
-Conisgue una bandera Platino en el Subsuelo (captura 50 banderas)
- Captura todos los 493 Pokémon

¿Qué consigues con las estrellas? Mira a continuación:
1 estrella : Tarjeta Azul
2 estrellas : Tarjeta Bronce
3 estrellas : Tarjeta de Plata
4 estrellas : Tarjeta de Oro
5 estrellas : Tarjeta Negra

Romper pronto los huevos
Consigue a un Pokémon para tu equipo con la habilidad Armadura de Magma o Cuerpo de Llamas y los huevos se romperán mucho más rápido.

Que nazca una Pokémon hembra
Si un huevo se rompe en Floaroma Town, siempre será hembra, a no ser que sea una especia sólo de machos o que no tenga género.

El doble de éxito con las Pokéball
Grita "Te tengo" en el micro en el momento que una Pokéball entra en contacto con el Pokémon para tener el doble de posibilidades de atraparlo.

Limpia tus medallas
Esto parece de Chibi Robo. Abre el menú de tu tarjeta de entrenador y abre tu maletín de medallas. Frota con el lápiz táctil sobre las medallas que has ganado derrotando a los líderes de gimnasio y se volverán brillantes. No te vayas a poner ahora a tocar la entrepierna de los Pokémon.

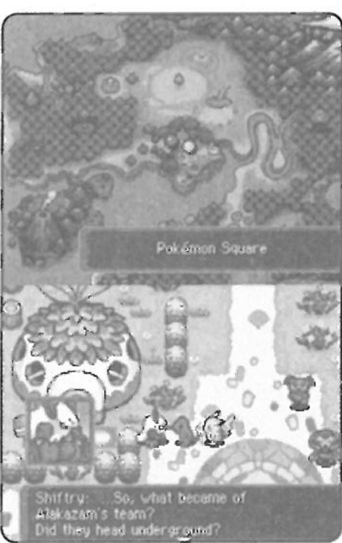
Pokéballs gratis
Vete a la casa que está a la derecha del Centro Pokémon en Solaceon Town. Consigue la criatura que pide el hombre ese día. Enséñasela cuando necesite escribir su artículo. Salva justo antes de enseñarle el Pokémon y carga si no conseguiste el tipo de Pokéball que querías.

Engañando al reloj
Puedes alterar ciertos eventos alterando el reloj interno de DS. Ponlo entre las 2 y las 5 de la mañana y el guardia al lado de la estatua de Bronce en el Museo Pokémon estará descansando. Avanzando los días tambén podrás acelerar la producción de bayas. Por eso se producen tantas en Ribena.

Sonidos de calculadora
Usa la calculadora del Pokédex. Si una respuesta corresponde con el número de un Pokémon que ya has visto, oirás el ruido de dicho Pokémon.

POKÉMON MUNDO MISTERIOSO

Mazmorras secretas que puedes desbloquear tras superar Rayquaza



Buriez Relic : Supera Stormy Sea. Luego recibirás un correo que te informará del descubrimiento de las ruinas. Habla con Lombre y luego con Shiftry.
Darknight Relic : Compra la zona de amigo Secretive Forest.
Desert Region : Ten la zona de amigo Furnace Desert.
Far-Off Sea : Compra la zona de amigo Calm Sea.
Fiery Field : Dale Clear Feather a Xatu Spinda.
Grand Sea : Compra la zona de amigo Calm Sea.
Joyous Tower : Acaba Pitfall Valley. Debes tener la zona de amigo Blue Sky Meadow.
Lighting Field : Acaba Fiery Field.
Meteor Cave : Sé amigo de Lugia.
Mt. Faraway : Acaba Northwind Field.
Northern Range : Compra la zona de amigo Southern Island, consigue Surf, y duerme hasta el día siguiente.
Northwind Field : Acaba Lighting Field.
Pitfall Valley : Acaba Northern Range.
Purity Forest : Acaba Pitfall Valley. Debes tener la zona de amigo Blue Sky Meadow.
Silver Trench : Acaba Stormy Sea y Pitfall Valley. Hazte amigo de Articuno, Zapdos y Moltres. Habla con Alakazam, y luego vete a la zona de los pájaros.

POKÉMON RANGER

Código Manaphy

1 Accede a la Red Ranger tras acabar el juego en el modo historia.
2 Cuando aparezca en pantalla: "Juega la Misión Especial" pulsa R, X e izquierda a la vez.
3 Se habrá añadido "Introduce Password".
4 Así que hazlo: Mg35-Cpb8-4Fw8
5 Después del mensaje de activar la misión, reinicia el juego.
6 La Red Ranger te permitirá jugar ahora la misión "Recupera el Huevo precioso".
7 Completa la tarea para hacerte con el Manaphy. Emocionante.

RACE DRIVER: RACE AND CREATE

Códigos

Quieres hacer trampas, ¿eh? Bueno, pues has venido al lugar apropiado. Vete al menú de trucos en la sección de extras e introduce estos códigos:

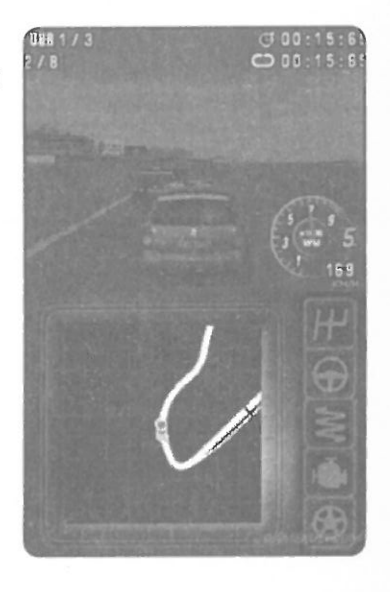
942785 : Todos los retos
761492 : Todos los campeonatos
112337 : Todas las recompensas
611334 : Más facil girar
171923 : Conduce libremente
374288 : Coches de miniatura
467348 : Vista MM
505303 : Sin daños

Fragmentos de diseñar pistas

Oh, mírate, con ese ojo artístico para el diseño de pistas. ¿Las partes actuales no son suficientemente buenas para ti? Entonces, querrás de la 9 a la 32. ¿Cómo conseguirlas? Primero supera la fila 13 para desbloquear el estilo callejero en la tienda, y luego cómpralo. Vale, no es un truco, pero saber que había que acabar la fila 13 fue útil, ¿o no?

¿Demasiado bueno?

¿Te parece que el juego es excesivamente fácil? ¿No sientes la satisfacción de humillar a los contricantes? No tengas miedo, el torneo para profesionales está aquí. En él podrás usar un cambio de marchas manual y la IA es sorprendentemente buena. Tan buena como Tom Cruise en Días de Trueno. Completa el torneo mundial al 100% para desbloquearlo. Buena suerte, la necesitarás.



RAYMAN RAVING RABBIDS



De vuelta a la salida

El juego intenta empujarte hacia nuevos niveles y retos, pero no te olvides de que con cada nuevo traje desbloqueado hay niveles viejos dignos de volver a visitar. Si quieres ponerle las manos encima a todos los secretos del juego necesitarás atravesar los niveles anteriores con cada nuevo traje que encuentres.

Corre, conejo

Las secuencias de persecución sufren un poco de una mala detección del lápiz táctil, así que recuerda que tienes que tomarte tu tiempo activando los obstáculos; nada de movimientos bruscos. El OVNI se mueve muy lentamente, así que no tengas miedo. En caso de que ocurra lo peor, siempre puedes soplar para hacerlo retroceder.

RESIDENT EVIL: DEADLY SILENCE

Desbloquea personajes para el multijugador

Barry : Acaba el juego con Jill una vez en el Modo Rebirth.
Enrico Marini : Supera todos los niveles cooperativos en una partida WiFi.
Forest Speye : Completa el modo Clásico como Jill.
Kenneth J. Sullivan : Completa el modo Clásico como Chris.
Rebecca Chambers : Completa el modo Rebirth como Chris.
Richard Aiken : Supera todos los escenarios del modo versus en una partida WiFi.
Wesker : Consigue rango B en Maestros del Cuchillo y supera los 5 niveles.



Maestros del Cuchillo

Genial nombre y mucha diversión. Sólo tienes que acabarte el juego en el modo Rebirth para desbloquear el festival de cuchillos.

Lanzacohetes en el juego principal

Acaba cualquier escenario en menos de tres horas y esta bestia explosiva estará en tu inventario la próxima vez que empieces a jugar. Disfruta.



RUNE FACTORY: A HARVEST MOON ADVENTURE

Dónde encontrar herramientas

No podrás hacer mucho con tus propias manos. Así que sigue estos consejos para encontrar todas las herramientas:

Hacha

No puedes conseguirle hasta después del segundo día. Vete a hablar con Bianca (es la chica en la mansión de la derecha en la tercera parte de la ciudad) y te dará este enorme corte. Por así decirlo.

Caña de pescar

Kindly Sara tendrá tu caña, pero, ¿dónde se está escondiendo? Pues en el puerto. Gira a la derecha en la primera parte de la ciudad, baja por las escaleras y vete hasta el final del puerto.

Martillo

No podrás hacerte con el martillo hasta que hayas arado el 50º fragmento de tierra en la cueva. Una vez hecho esto, vete a hablar con Leo el Herrero. Es la segunda tienda a la derecha de la primera parte de la ciudad.

Guadaña

¿Quieres jugar a ser la muerte? Bueno, no puedes. Pero puedes conseguir una guadaña hablando con Rosetta (así que estaba aquí; chiste de Mario Galaxy) después de haber arado suficiente suelo terreno en la granja. Es la chica con el brote en la tienda.

Truco para conseguir madera fácil

¿Tienes problemas con la madera? Necesitas limpiar completamente tu granja y mazmorras. Corta toda la maedra y deshazte de todas las rocas y la hierba. Esto dejará más terreno para que crezca más madera. Cuando vuelvas a coger la nueva (lo cual podrás hacer cada día), vuelve a dejar la zona limpia

SCRABBLE DS

¿Cansado de que la máquina te pida siempre palabras de dos letras? Devuélveselas con tus propias palabras estúpidas. Aquí te ofrecemos una lista de palabras de dos letras aceptables:

AA AB AD AE AG AH AI AL AM AN AR AS AT AW AX AY BA BE BI BO BY DE DO ED EF EH EL EM EN ER ES ET EX FA GO HA HE HI HM HO ID IF IN IS IT JO KA LA LI LO MA ME MI MM MO MU MY NA NE NO UN OD OE OF OH OM UT WE WO XI XU YA YE YO

Ahora que tienes esas palabras, deberías asegurarte de ponerlas en sitios extraños. Úsalas para hacer dos palabras de cada vez en las juntas de dos palabras que se cruzan. Ponlas en una esquina, o la IA lo hará por ti. Bueno, no por ti.

Juego de anagramas

Si quieres desbloquear los otros dos minijuegos tendrás que superar el juego de anagramas más complejo del mundo. Nuestro consejo, y el modo en el cual lo superamos al analizar el juego, es que uses un resuelve-anagramas online. Es triste, pero cuando ves cómo sufre hasta el resuelve-anagramas con algunas de las palabras incluidas, no te importará tanto.

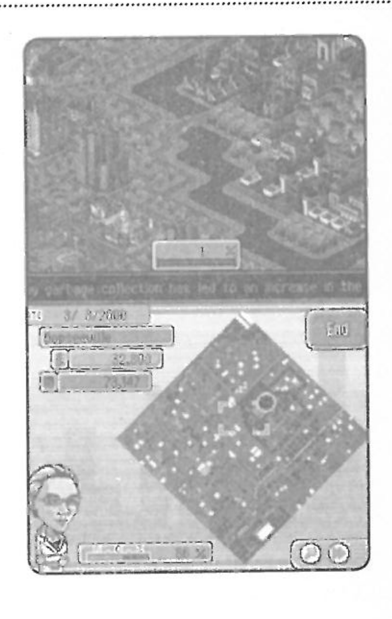
Si todo lo demás falla

Pon una S al final. La máquina no tiene consciencia de los plurales; asume que toda palabra bajo el sol puede contar con un plural haciendo esto. La muerte del Español es el inicio de tu carrera con el Scrabble. Buena suerte.

SIMCITY DS

Lugares emblemáticos

¿Quieres varios edificios emblemáticos? Introduce los siguientes códigos en la sección "Colección de hitos":



KIPLING : Catedral anglicana.
GAUGING : Arco del Triunfo.
KAWABATA : Bomba Atómica.
ORWELL : Big Ben.
HANAFUDA : Castillo de Bowser.
GROPIUS : Puerta de Brandenburgo.
KEROUAC : Torre de Pisa.
SHONAGON : Castillo Edo.
CAMUS : Torre Eifel.
F.SCOTT : Estación central.
MAHFOUZ : Grandes pirámides.
GOETHE : Reichstag.
TAGORE : Taj Mahal.
MAUGHAM : Torre de Londres.
JOYCE : Trafalgar.
AMNESTY : Naciones Unidas.
POE : Capitolio de las Naciones Unidas.

SONIC RUSH

Zona Extra

Completa la historia de Sonic con las 7 Esmeraldas del Caos y acaba la historia de Blaze. Con estos requisitos cumplidos, aparecerá una Zona Extra en la pantalla de selección de personaje.



Modo Sonido

¿Quieres más canciones? Pues completa el juego.

Contrarreloj

¿Quieres tener más tiempo? Pues completa el juego.

Desbloquear a Blaze

La verdad es que no necesitarás jugar mucho. Derrota al primer jefe para desbloquearla.

Más canciones

¿Quieres desbloquear las canciones 110 a 127 en el test de sonido? Claro que sí. Sólo necesitarás pasarte la Zona Extra.

SONIC RUSH ADVENTURE

Blaze the Cat
Estás loco. ¿Quieres jugar como Blaze? Tan sólo derrota al Kraken en Coral Cave para desbloquear a Blaze como personaje jugable.

El final definitivo
Consigue todos los Sol Crystals y todas las Esmeraldas del Caos para ver el verdadero final. ¡Es una terrible batalla contra un nuevo enemigo final!

Test de sonido
¿Has derrotado al jefe final Titan en Big Swell? Pues ahora tienes acceso ala música, a los diálogos y a los efectos de sonido de todo el juego. Ahora vete a hablar con el koala con la guitarra en Seagull Beach en Windmill Island.

Esmeraldas del Caos
Te mosqueaba un poco el segundo truco, ¿verdad? Venga, aquí tienes dónde encontrar las Esmeraldas del Caos:

Esmeralda 1 (Roja):
La encuentras, argumentalmente, cerca de Coral Caves.

Esmeralda 2 (Azul):
Desde Windmill Village viaja dos cuadros a la derecha y dos hacia abajo.

Esmeralda 3 (Amarilla):
Desde Machine Labyrinth viaja un cuadro a la derecha y tres hacia abajo.

Esmeralda 4 (Verde):
Desde Kylok's Island viaja un cuadro a la izquierda y dos hacia arriba.

Esmeralda 5 (Blanca):
Desde Hidden Island 16 viaja un cuadro a la derecha y dos hacia arriba.

Esmeralda 6 (Azul Celeste):
Desde Hidden Island 2 viaja un cuadro hacia abajo y uno a la izquierda.

Esmeralda 7 (Violeta):
Desde Haunted Ship viaja un cuadro a la derecha, dos hacia arriba y otros tres a la derecha.

Sol Crystals
Mejor será que consigamos estos también. Los Sol Crystals los consigues completando las siguientes misiones que te ofrece Gardon. Este aparece en el muelle del Ocean Tornado y sólo son misiones basadas en tareas ya realizadas en el modo historia.

Crystal 1 (Rojo):
Misión 4 : Vence al Jefe final de la Zona 2 (Machine Labyrinth) en difícil.

Crystal 2 (Azul):
Misión 7 : Termina Hidden Island 6 con sólo una vida.

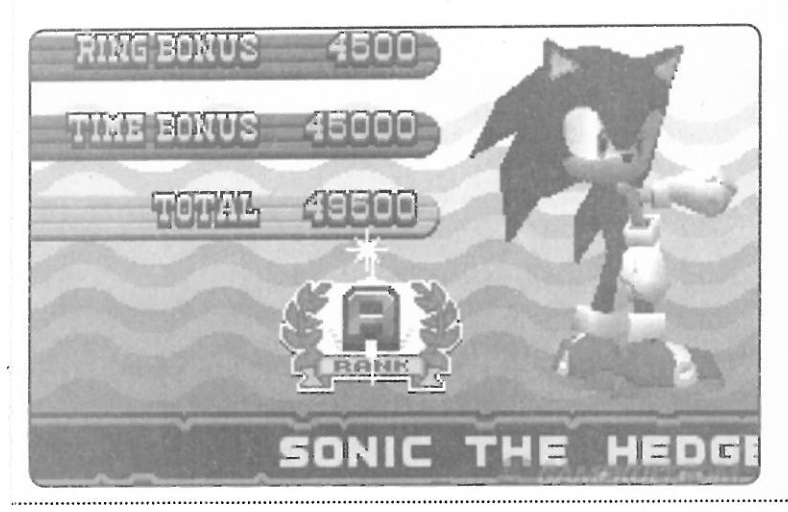
Crystal 3 (Amarillo):
Misión 10 ; vence al Jefe final de la Zona 3 (Coral Cave)en difícil.

Crystal 4 (Verde):
Misión 13 : Supera Hidden Island 12 con una sóla vida.

Crystal 5 (Blanco):
Misión 17 : Supera Hidden Island 8 con sólo una vida.

Crystal 6 (Azul Celeste):
Misión 86: Vence al Jefe final de la Zona 7 (Pirate's Island) en difícil.

Crystal 7 (Violeta):
Misión 88 : Derrota al jefe final en difícil.



SPECTROBES

Torneos de Black Vortex

Cuando completes el juego desbloquearás los Torneos de Black Vortex. ¿No eres capaz de encontrarlos? No temas, simplemente revisa:

Montañas Daichi (donde encontraste el Diamante)
Primera luna de Ziba
Segunda luna de Ziba
Himrido
Meido Nessa 2

SPIDER-MAN 3

Trucos para comprar

Todos los enemigos son robots : Completa el modo historia y cómpralo por 5000 puntos de héroe.
Fondo alternativo para la táctil : Completa el mod ohistoria y cómpralo por 5000 puntos de héroe.
Usar siempre el traje negro : Completa el modo historia y cómpralo por 5000 puntos de héroe.
Invencible : Completa el modo historia y cómpralo por 5000 puntos de héroe.
Modo nocturno : Completa el modo historia y cómpralo por 5000 puntos de héroe.

Pues, básicamente... completa el modo historia y compra por 5000 puntos de héroe.



STAR FOX COMMAND

Nueva melodía para la pantalla de título
Simplemten completa todas las misiones para desbloquearla.

La Llave del Destino

Suena mal, pero en realidad este ítem te garantiza el acceso a cualquier momento de la historia y los finales. Completa el juego una vez para obtenerla.

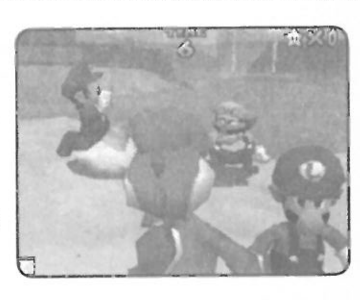
El primer nivel, más difícil

Completa el juego cinco veces y el primer nivel (Comienza la aventura) será reemplazado por una versión más difícil.

Misil de chorro de aire

Carga tus disparos mientras vuelas a lo largo de las balizas. Dos disparos serán suficientes.

SUPER MARIO 64 DS



Llaves desbloqueables

Llave de Wario : Con Luigi en la habitación del espejo, salta dentro del cuadro de Wario y derrota al gigante.
Llave de la habitación blanca : Atrapa a todos los conejos.
Llave de Luigi : Derrota al Rey Boo en el cuadro de Luigi en la tercera planta de la Guarida de Big Boo.
Llave de Mario : Derrota a Goomboos detrás de la puerta de 8 estrellas en la habitación Rec.

Monedas fáciles

¿Machacas los postes de madera en busca de monedas? No lo hagas. Mejor corre alrededor de ellos tres veces para que suelten toda su carga monetaria.

Pingüino gordo

¿Tienes las 150 estrellas? Regresa a Montaña Helada y enfréntate a una versión más gorda del pingüino. Gran truco.

Huevos cuadrados

Empieza como Yoshi para tragar una pequeña caja cuadrada (como la que te encuentras al principio de Hazy Maze Cave). Tu huevo será cuadrado. Seguro que fue doloroso ponerlo.

SUPER MONKEY BALL TOUCH AND ROLL

Créditos de los minijuegos
Termina el juego una vez para desbloquear ese pequeño y divertido juego en el menú principal.

Mundo 11

Completa los 10 mundos. Para ver el mundo 11 necesitarás llegar a la puerta roja secreta en Meteorite Mayham y, del mismo modo, en Big Bang Boom.

Mundo 12

Cuando tengas un total de 2006 plátanos en el contador de los mismos (que se obtiene junto con el mundo 11), se desbloquea el mundo 12.

Mono cantarín

No muevas a tu mono y déjale durante 10 segundos al principio de cualquier nivel y empezará a cantar; salen notas musicales de su cabeza, pero desgraciadamente no se oirá al mono cantar. Sigh.

SUPER PRINCESS PEACH

Minijuegos de Toad
Mantén pulsado R y pulsa Start en la pantalla de inicio.

Ataque carrera
Termina el juego para desbloquear este movimiento. Te permite atacar mientras corres, con sólo pulsar B o Y.

Nivel 8-6
No has vivido hasta que ves el nivel 8-6. Recoge todos los Toad disponibles en cada zona para desbloquearlo.

Variaciones de la pantalla de título
Si juegas durante el día (según lo que diga el reloj interno de tu DS), la pantalla de título tendrá un tema diurno; pero si juegas por la noche, todo en la pantalla de título será oscuro, y Peach estará durmiendo en una nube.

Sensación de poder ilimitado
Recoge todos los objetos disponibles en el juego y luego vete a la tienda de Toad para hacerte gratis con esta habilidad. Gracias, Toad.

TAMAGOTCHI CONNECTION: CORNER SHOP 2

Contraseñas:
4957050328 : Hamburguesa
1359678841 : Tarta de manzana
0265745901 : Bistec
5973098764 : Escritorio/Sofá azul
9463780207 : Patatas fritas
6487792064 : Dónut
1678405478 : Perrito caliente
5449149607 : Pizza
9702643570 : Palomitas
2068994292 : Patines
3705468902 : Tacos
6654179018 : Pavo



TETRIS DS

Modo Ilimitado

Pásate el modo Normal consiguiendo más de 200 líneas, y estará disponible el modo ilimitado al elegir nivel en el modo Maratón.

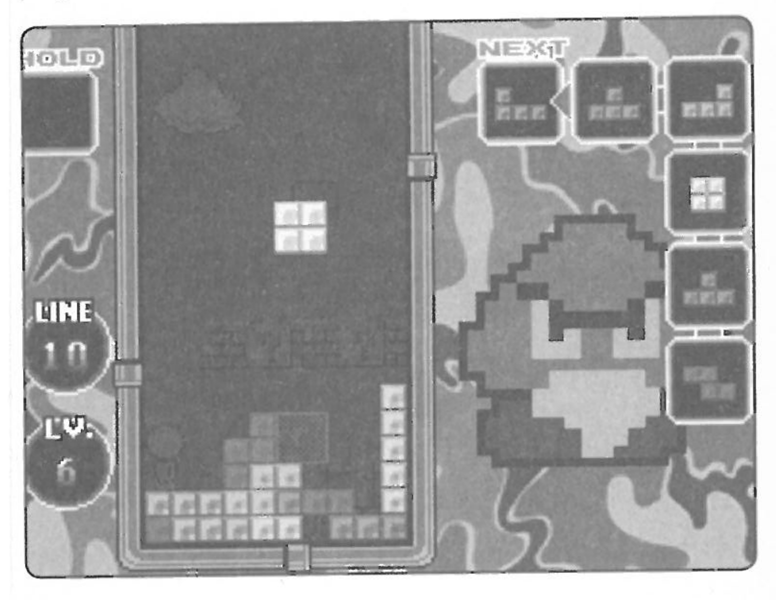
Desbloquear pistas en el modo sonido

Cumple los criterios en el modo Maratón:

Tetris base (SMB 1-2) : Llega al nivel 3
Mario Tetris 3 (Mundo SMB 3) : Llega al nivel 4
Combate de Bowser (SMB 1-4) : Llega al nivel 10
Tetris DS : Llega al nivel 13
Tetris Ballon (modo Tocar) : Llega al nivel 14
Tetris Trepador (Tema de Ice Climber) : Llega al nivel 15
Tetris ruso : Llega al nivel 16
Tetris ancestral: (Tetris GB, melodia A) : Llega al nivel 20
CongraTetris : Completa Maratón (más de 200 líneas)

Hora de pensar

Consigue tiempo para pensar pulsando el botón A para que el bloque se ponga a rotar. No se colocará hasta que dejes de hacerlo rotar.



LOS SIMS 2: MASCOTAS

Guía de enfermedades

Gripe

Diagnosticar una gripe es tan simple como usar el estetoscopio. Para curarle deberás comprar "Medicina para mascotas" en el catálogo y dárselo al animal durante tres días.



Pulgas

Cuando examines al animal, usa el pincel para determinar si es o no un saco de pulgas. ¿Lo es? Maldición. Compra "Champú Pulgas" en el Catálogo y trata al animal durante tres días.

Lombrices

Mientras examines al animal, dale de comer para saber si tiene lombrices. Si la pobre criatura las tiene, deberás comprar el objeto "Antigusanos" y dárselo durante tres días.

Picores

Esto no es una enfermedad, sólo una molestia. Si el dueño del animal te dice que se rasca, necesitarás usar un champú específico para perro o gato. Ya que estás aquí, mira si tiene pulgas.

Fealdad

De nuevo, no hay ninguna medicina para curar esto. Si el dueño te dice que su animal es feo, necesitarás ponerle la ropa correcta (perro o gato) y "usar la tabla" para forzarle a utilizarlo.

Huesos rotos

Usa la máquina de rayos X y la pantalla inferior te dirá si tiene roturas. Si es así, hay que amputar. ¡Es broma! Compra vendajes del catálogo y, para estar seguro, ponle un cono en el cuello para que no se muerda los vendajes. El animal estará curado en cinco días.

THEME PARK

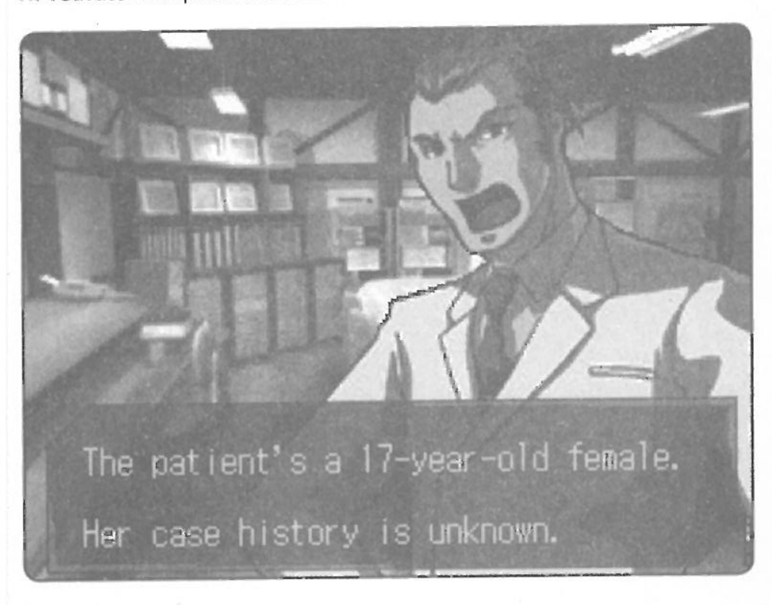
Entradas a un precio justo

Un buen equilibrio para las atracciones de tu parque es poner un puesto de comida y una caseta para cada una. De esta manera conseguirás que tusg ganancias aumenten sin que disminuya la satisfacción del usuario. Por cada atracción que construyas, sube el precio de la entrada al parque; el número de atracciones determinará la felicidad de la gente con el percio de la entrada. Consigue que hagan cola y llénate los bolsillos.

TRAUMA CENTER: UNDER THE KNIFE

Misiones desbloqueables

X1: Kyriaki : Completa el juego.
X2 : Deftera : Completa X1: Misión de Kyriaki.
X3 : Triti : Completa X2: Misión de Deftera.
X4 : Tetarti : Completa X3: Misión de Triti.
X5 : Pempti : Completa X4: Misión de Tetarti.
X6 : Parakevi : Completa X5: Misión de pempti.
X7 : Savato : Completa X6: Misión de Prakevi.



WARIO: MASTER OF DISGUISE

Episodios especiales

Para desbloquear episodios especiales, sólo necesitas acabarte el juego una vez.

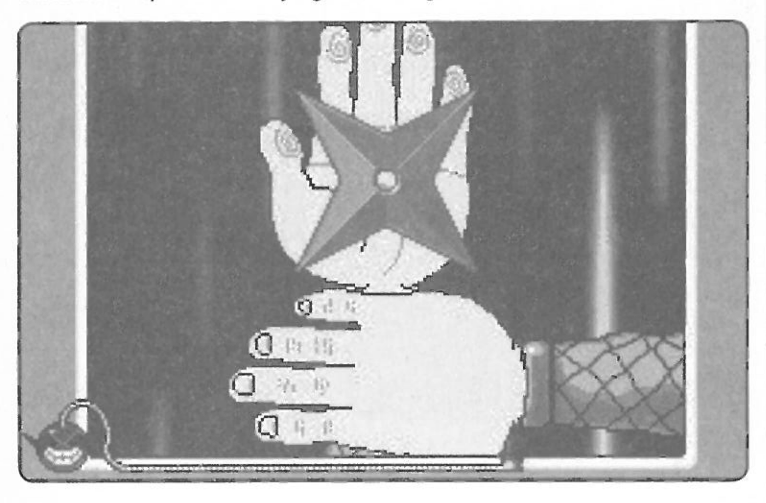
Derrota al jefe final

Lo primero, los cuatro orbes. Esquiva el daño de sus ataques y usa a Wario Genio cuando puedan verse los cuatro. Pégale un puñetazo al rojo. Repite esto y luego usa a Capitán Wario para atacar a su máscara repetidamente. Siguiente: cuando las tres cabezas aparezcan por la pared, usa a Wario Cósmico para hacerle explotar. 15 cabezas después, usa a Wario Arty para restaurar vitalidad y a Wario Dragón para golpear al jefe mientras saltas hacia delante. Acabarás con él.

WARIOWARE: TOUCHED!

Personajes desbloqueables

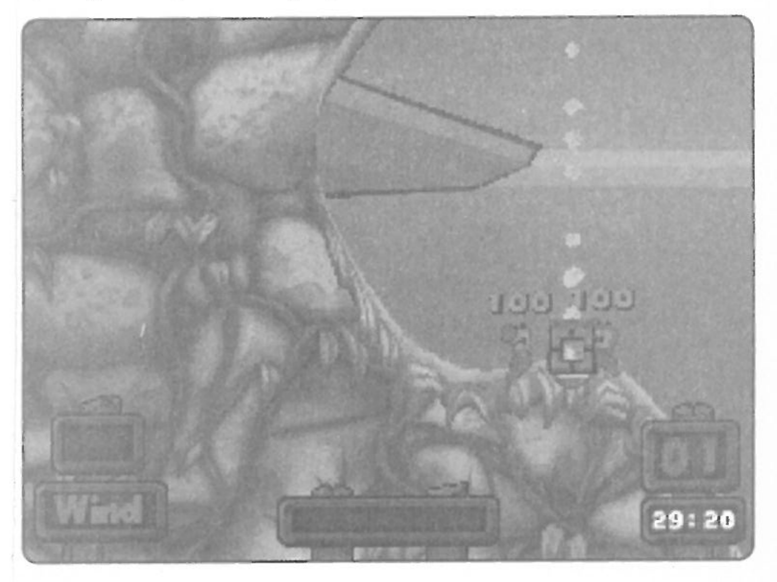
9 Volt : Supera los microjuegos de James T.
Ashley : Supera los microjuegos de Jamie T.
Dr. Crygor : Supera los microjuegos de Jamie T.
James T : Supera los microjuegos de Dr. Crygor, Ashley, Kat y Ana.
Jamie T : Supera los microjuegos de Jimmie T.
Jimmy T : Supera los microjuegos de Wario.
Kat y Ana : Supera los microjuegos de Jamie T.
Mike : Supera los microjuegos de James T.
Mona : Supera los microjuegos de Wario.
Warioman : Supera los microjuegos de Mike y 9 Volt.



WORMS OPEN WARFARE 2

Lee la revista
¿Estás loco? ¿Qué haces buscando trucos de Worms cuando hay un especial dedicado al juego en el Universo Nintendo?

Bueno, toma...
Cuidado con los píxeles. No hay nada más irritante que que se alineen con un bazooka sólo para explotar en tu cara porque hay un píxel escondido. Por otra parte, los píxeles perdidos pueden ser una gran ventaja, si el otro no se ha dado cuenta de ellos y usas la cuerda ninja durante su turno. Se creen seguros y no cuentan con ese píxel que te ayudará a balancearte para llegar a su lado y usar el puño de dragón para mandarlos al infinito.



YOSHI TOUCH AND GO

¿Quieres consegui los Yoshi de colores? NO busques más...

Yoshi azul celeste (puede llevar 25 huevos) : 60 puntos en el nivel de vuelo.
Yoshi rosa (puede llevar 30 huevos) : Obtén 80 puntos en el nivel de vuelo.
Yoshi azul (puede llevar 35 huevos) : Obtén 100 puntos en el nivel de vuelo.
Yoshi amarillo (puede llevar 40 huevos) : 120 puntos en el nivel de vuelo.
Yoshi rojo (puede llevar 45 huevos) : Obtén 140 puntos en el nivel de vuelo.
Yoshi negro (puede llevar 50 huevos) : Obtén 160 puntos en el nivel de vuelo.

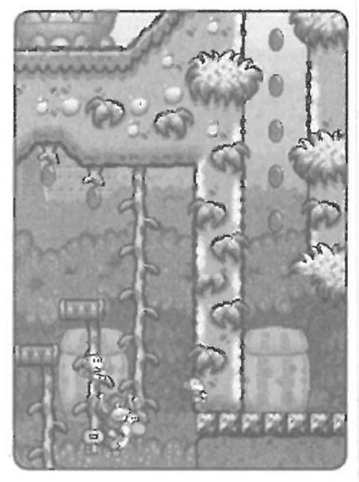
Cosquillas a Baby Mario

Al final del nivel de vuelo (cuando Baby Mario está a punto de llegar al suelo) podrás hacerle cosquillas en la pantalla táctil.

Yoshi púrpura

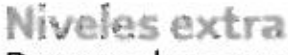
Alcanza 2000 yardas en maratón para desbloquear al Yoshi púrpura. Es más veloz que cualquier otro Yoshi.

YOSHI'S ISLAND DS



Desbloquea minijuegos más difíciles coleccionando las siguientes monedas de personaje:

Bouncy Mace : Cosigue todas las modenas de personaje en el Mundo 3.
Egg Toss : Consigue todas las monedas de personaje en el Mundo 5.
Flutter Challenge : Consigue todas las monedas de personaje en el Mundo 2.
Speed Eating : Consigue todas las monedas de personaje en el Mundo 4.
Tulip Shooter : Consigue todas las monedas de personaje en el Mundo 1.



Niveles extra

Para poder acceder a ellos necesitarás 100 puntos en cada escenario de cada mundo; para ello deberás recoger las 20 monedas rojas, 5 flores y 30 estrellas.

Extra 1 : Consigue 800 puntos en el mundo 1.
Extra 2 : Consigue 800 puntos en el mundo 2.
Extra 3 : Consigue 800 puntos en el mundo 3.
Extra 4 : Consigue 800 puntos en el mundo 4.
Extra 5 : Consigue 800 puntos en el mundo 5.

Contrarreloj

Acaba el juego una vez para desbloquear el modo contrarreloj. Puedes acceder a él mediante el Menú de cargar partida y eligiendo la que tiene el juego completo. Contrarreloj aparecerá en la esquina inferior derecha de la pantalla.


Wii & DS TRUCOS + Wii
SUSCRÍBETE A
NGAMER
www.ngamer.es
New SUPER MARIO BROS.
Pokémon Mystery Dungeon
BLUE RESCUE TEAM
Big Brain Academy
ADVANCE WARS
DUAL STRIKE
Wii
SUPER MARIO 64 DS
HARVEST MOON DS
cooking mama
GLOBUS
SE VENDE SOLO JUNTO CON LA REVISTA NGAMER